

Meg tudod szerezni ezt a két mezőből álló fehér utat az alábbi három kártyakombináció bármelyikének eldobásával.

(Ha az A vagy a B kombinációt választod, ne felejts magad előtt tartani egy fehér kártyát a francia zászló megalkotásához.)



Francia zászló alkotása

Ünnepeld meg a Bastille elfoglalását és alkoss francia zászlókat a játék során! Ha kék, fehér vagy piros utat szerzel meg, tartsd magad előtt az egyik felhasznált járműkártyát, ha még nincs előtted olyan színű kártya (többszínű buszkártyát nem tarthatsz meg). A többi kártyát szokás szerint dobd a dobópakliba.

Ha a köröd végén van előtted egy kék, egy fehér és egy piros járműkártya, akkor kész is a francia zászló: boldog Bastillenapot! Ezért 4 pontot kapsz, és el kell dobnod az előtted lévő járműkártyákat. A következő körtől újabb zászlót alkothatsz.



Dupla utak

Egyes megállók között dupla utak találhatóak. Egy játékos a dupla utaknak csak az egyikét szerezheti meg.

Fontos: 2 játékos esetén a dupla utaknak csak az egyike szerezhető meg, tehát ha valaki megszerezte egy dupla út egyikét, a másik már nem szerezhető meg.

Célkártyák húzása



Minden célcártyán két megálló és egy pontszám látható. Ha a játék végéig sikerül folytonos útvonalat kialakítanod a két megálló között, megkapod a célcártyán feltüntetett számú győzelmi pontot. Ha nem sikerül összekötnöd a célcártyádon látható két megállót, ugyanennyi pontot veszítesz. Bármennyi célcártyád lehet.

Ezzel az akcióval újabb célcártyákhoz juthatsz: húzz fel 2 célcártyát a pakliból. Döntsd el, hogy 1 vagy 2 kártyát tartasz meg. Ha csak egyet tartasz meg, a másikat tedd a célcártyapakli aljára. A megtartott célcártyáidat nem dobhatod el a játék során.

Ha már csak egyetlen célcártya maradt a húzópakliban, húzd fel ezt az egyet, amit mindenképp meg kell tartanod.

A célcártyáidat tartsd titokban a játék végéig, akkor is, ha kialakítottad a rajtuk szereplő útvonalakat.

A játék vége és a pontozás

Amikor valamelyik játékosnak már csak 2 vagy kevesebb busza maradt, minden játékos – őt is beleértve – lejátszhat még egy utolsó kört. A játék ezután véget ér, és a pontozás következik:

- Nézzétek meg a pontozósávon, hogy mennyi pontot szereztetek a játék során.
- Ezután mindenki megmutatja a célkártyáit, és megkapja a pontokat azokért, amelyeket sikerült teljesítenie, majd levonja a pontokat azokért, amelyeket nem sikerült teljesítenie.

Az a győztes, aki a legtöbb győzelmi pontot gyűjtötte.

Döntetlen esetén az érintettek közül az győz, aki több célkártyát teljesített. Ha még így is döntetlen, akkor a játéknak több győztese is van.

Tetszett a Párizsban tett látogatás?

Építs hatalmas vasúthálózatot Edinburghtól Konstantinápolyig és légy te Európa legnagyobb a vonatmágnása!

TICKET TO RIDE EURÓPA

www.ticket2ridegame.com/



KÖSZÖNETNYILVÁNÍTÁS

Tervező: Alan R. Moon

Illusztráció: Julien Delval

Grafika: Cyrille Daujean

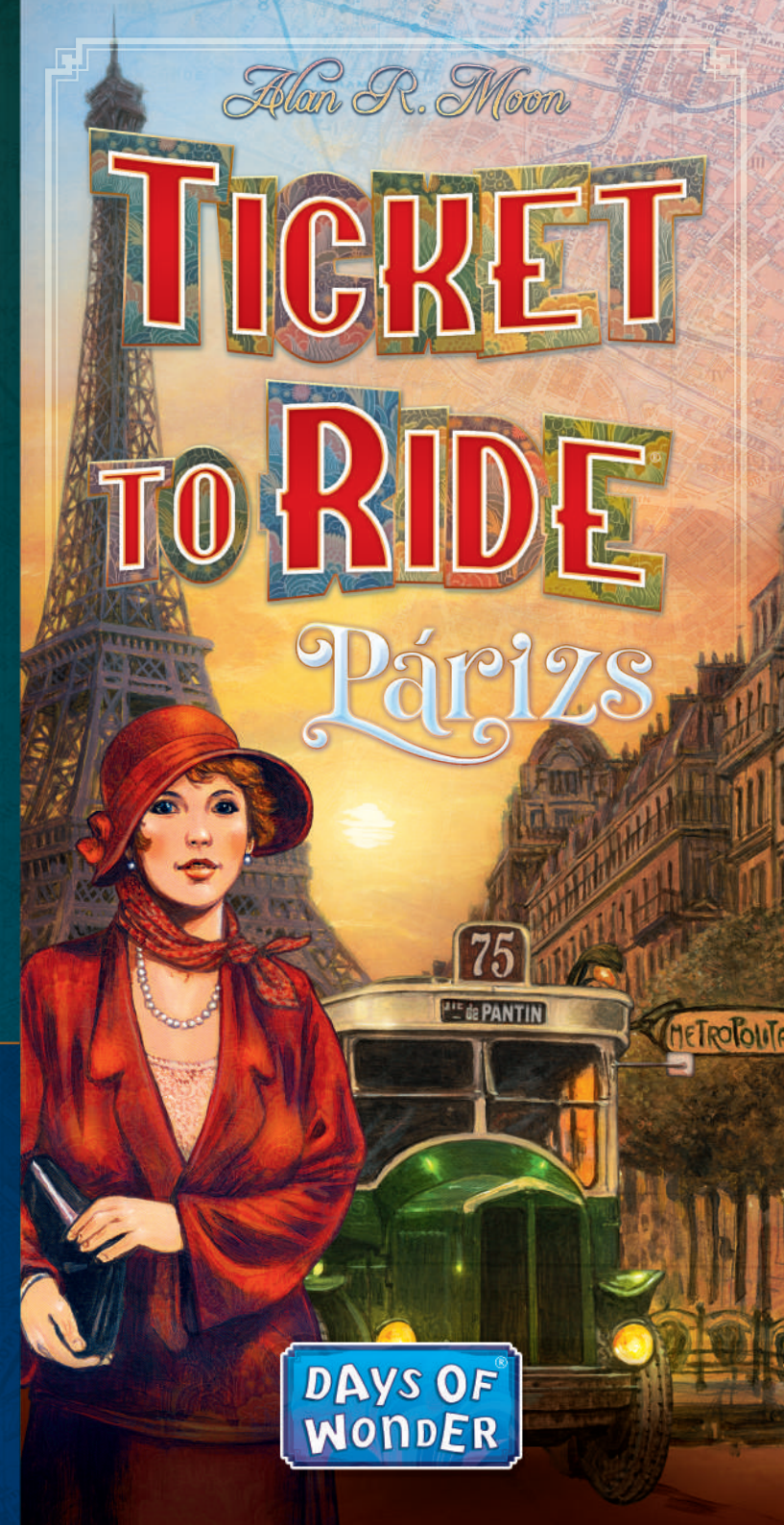
Dizájn és figurák: Adrien Martinot

Alan és a DoW külön köszönetet mond mindenkinek, aki segített a játéktesztelésben: Ewan Martinot-Tudal, Emi Martinot-Tudal, Lydie Tudal, Janet Moon, Ann & Tom Cortazzo, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch.

© 2004–2024 Days of Wonder, Inc.

A Days of Wonder, a Days of Wonder logó és a Ticket to Ride mind a Days of Wonder, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

Minden jog fenntartva!



DAYS OF WONDER

Éld át a húszas évek pezsgését a csillogó Párizsban! Pattanj fel egy emeletes buszra, gurulj végig a Champs-Élysées-n, csodáld meg az Eiffel-tornyot, és a nap végén foglalj helyet a Montmartre egyik hangulatos teraszán, hogy onnan gyönyörködhess a naplementében!

ELŐKÉSZÜLETEK

➤ Tegyétek a táblát az asztal közepére. Minden játékos válasszon magának egy színt, majd vegyen magához az adott színből 15 buszt és a pontjelölőjét. Mindenki tegye a pontjelölőjét a pontozósáv o-s mezőjére **1**.

➤ Keverjétek meg a járműkártyák pakliját, és osszatok minden játékosnak 2 lapot **2**. Tegyétek a paklit képpel lefelé a tábla mellé, fordítsatok fel 5 lapot, és tegyétek ezeket sorban a pakli mellé **3**. Ha a felfordított 5 lap között legalább 3 többszínű busz van, dobjátok a dobópakliba mind az 5 lapot, és fordítsatok fel 5 új kártyát.

➤ Keverjétek meg a célkártyákat, és osszatok 2-t minden játékosnak **4**. Mindenki megnézi a kapott célkártyáit, és eldönti, hogy 1 vagy 2 kártyát tart meg. Ha csak egyet tart meg, a másikat tegye a célkártyapakli aljára. Tegyétek a paklit a tábla mellé **5**.

A célkártyákat tartsátok titokban a többiek előtt.

➤ Sorsoljatok kezdőjátékost. A játék további részében az óramutató járásának megfelelő irányban kerültek sorra.

➤ Kezdődhet a játék!



A DOBOZ TARTALMA

- ◆ 1 játéktábla Párizs térképével
- ◆ 60 műanyag busz (15 minden színből)
- ◆ néhány tartalék busz minden színből
- ◆ 4 pontjelölő
- ◆ 46 járműkártya (8 többszínű busz, 8 fehér kártya és 6-6 kártya a következő színekben: kék, piros, sárga, zöld és lila)



- ◆ 20 célkártya
- ◆ ez a játékszabály



A játék célja

A játék célja a legtöbb győzelmi pont megszerzése. A következő módokon szerezhetek pontokat:

- két szomszédos megálló közötti út megszerzésével;
- a célkártyá(i)don lévő két megálló közötti folytonos útvonal megszerzésével;
- kártyák gyűjtésével és eldobásával a francia zászló színeiben.

A játék végén a nem teljesített célkártyáid után győzelmi pontokat veszítesz.

A játék egy köre

A kezdőjátékostól kezdve, az óramutató járásának megfelelő irányban kerülnek sorra a játékosok, egészen addig, míg a játék véget ér. Amikor sorra kerülsz, az alábbi 3 akció közül pontosan egyet kell végrehajtanod: járműkártyák húzása, út megszerzése, célkártyák húzása.

Járműkártyák húzása

A járműkártyák színei megegyeznek a táblán lévő utak színeivel (kék, piros, fehér, sárga, lila és zöld). A többszínű buszkártyák dzsókernek minősülnek (bármilyen színű járműkártyát helyettesíthetnek egy út megszerzésekor). Bármennyi járműkártya lehet a kezdedben.



Ezzel az akcióval két járműkártyát húzhatsz. Felhúzhatsz a húzópakli felső lapját vagy a felfordított 5 lap bármelyikét. Ha felfordított lapot húzol, azonnal fordíts fel a helyére egy új lapot a húzópakliból.

Különleges eset: ha a felfordított lapok közül buszt húzol, nem húzhatsz második lapot az akció során. Ha pedig már húztál egy lapot, másodikkal már nem húzhatsz felfordított buszkártyát.

Ha a felfordított 5 lap között legalább 3 busz van, dobjátok mind az 5 lapot a dobópakliba, és fordítsatok fel helyettük újabb 5-öt.

Ha a húzópakli elfogy, keverjétek meg a dobópaklit, és ez lesz az új húzópakli.

Út megszerzése

Útnak nevezzük két megállót összekötő, azonos színű mezők sorát.

Egy út megszerzéséhez dobj el annyi megfelelő színű járműkártyát a kezdedből, ahány mezőből áll az út, majd tegyél az út minden mezőjére 1 buszt a saját színedből. Az utak csak meghatározott színű kártyákkal szerezhetők meg: például egy sárga útvonalhoz sárga járműkártyákra van szükség.

A tábla bármelyik útját megszerezheted, nem kell, hogy csatlakozz egy már korábban megszerzett utadhoz. **Egy körben csak egy utat szerezhetsz meg.**

Ha nincs annyi buszod, hogy az út minden mezőjére tehesz egyet, akkor nem szerezheted meg az utat.

Ha megszerzel egy utat, azonnal megkapod az érte járó pontokat, amit lépj le a játéktábla szélén található pontozósávon. Az utakért járó pontokat a tábla bal alsó sarkában találjátok.

