

# Risky Dice



AKI MER, AZ NYER!

Egy könnyed kockajáték Harald Havastól  
2 játékos részére • 8 éves kortól

Guruljanak a kockák! Először mind a hat, majd döntened kell: egy újabb dobás a még több pontért és talán további kockázatot is vállalsz? Mit mond a megérzésed? Jobb lenne biztosra menni és felírni a megszerzett pontokat? Egy biztos, aki nem kockáztat, az nem is nyer!

Piatnik játékszám: 660696

© 2018 Piatnik, Wien • Printed in Austria



[piatnik.com](http://piatnik.com)

## **A JÁTÉK TARTALMA**

6 dobókocka

1 játékszabály

A játékhoz szükség van még papírra és ceruzára.

## **A CÉLOTOK A JÁTÉKBAN**

Egy kis szerencsével és egy nagy adag kockázatvállalással elsőként összegyűjteni 5.000 pontot.

## **ELŐKÉSZÜLETEK**

Készítsétek elő a dobókockákat. Valaki vállalja el az írnok szerepét, aki felírja majd a pontjaitokat a játék folyamán.

## KEZDŐDHET A JÁTÉK!

- Döntsétek el, hogy ki kezdje a játékot. Őt követően az óramutató járása szerinti irányban következtek majd.
- Amikor te vagy a soron, dobj mind a hat dobókockával. A dobásod után mindig döntened kell, hogy több pontot szeretnél gyűjteni, ezért tovább dobsz, vagy pedig megállsz és felírod a pontjaidat.

**Tovább dobsz:** Ebben az esetben minden dobásod után legalább egy olyan kockát félre kell tudnod tenni, amelyikkel pontot írsz (lásd a kockák értékénél). Ezután a maradék kockákkal újra dobhatsz. Ezt addig ismételheted, míg vállalod a kockázatot. Minden dobásod után számold össze a pontjaidat. Vigyázz! Ha a dobásod után nem tudsz pontot érő kockát félrerakni, a dobásod véget ér. Az ebben a dobássorozatban szerzett pontjaid elvesznek.

A játékot az utánad következő játékos folytatja.

Sikerült mind a hat kockával pontot írnod? Akkor mind a hat kockával újradobhatsz, és a fent leírtak szerint folytathatod a játékot. De vigyázat, itt is érvényben van, ha az egyik dobásod után nem tudsz pontot érő kockát félrerakni, a dobásod véget ér, a dobássorozatban szerzett pontjaid elvesznek.

**Megállsz és felírod a pontokat:** Ezt akkor teheted meg, ha a dobásod után legalább egy olyan kockát félretettél, amelyekkel pontot írsz. Mond be a pontjaidat az írnoknak, aki felírja a megszerzett pontokat a neved alá. A játékot az utánad következő játékos folytatja.

*Javaslat az írnoknak:* Amikor felírod egy játékos neve alá a pontokat, javasoljuk, hogy az újabb pontokat, egyszerűen add hozzá, az addig szerzett pontjaihoz.

Így mindig mindenki számára látható, hogy ki mennyi pontot szerzett.




## A KOCKÁK ÉRTÉKE

Az 1-es és az 5-ös kockák egyedül is értékelhetőek.

 egyedül értékelve: 100 pont

 egyedül értékelve: 50 pont

Az összes többi kocka egyedül nem értékelhető, csak bizonyos kockakombinációban. A lehetséges kockakombinációk a Trió és az Utca. **Ezeket a kombinációkat mindig egy dobásból (egy kézből) kell kidobnod. Tehát ezekhez a kombinációkhoz nem teheted félre egyesével a kockákat.**





Triók:  200 pont  
 300 pont  
 400 pont

 500 pont  
 600 pont  
 1.000 pont





*Figyelem:* Három 5-ös kocka egymás után dobva és egyesével félrerakva 150 pont értékű, három 1-es kocka egymás után dobva és egyesével félrerakva 300 pont értékű.




Utca:  2.000 pont

## Példák

Kriszta dobása  félrerakja az 1-es kockát és a három 4-es kockát (a triót), ez így 500 pont.   
Kockáztat, és újra dob a 6-os és a 4-es kockákkal. Az újabb dobáseredménye . 

Kriszta az új dobása után nem tudott egyetlen pontértékű kockát sem félrerakni, ezért az ebben a dobássorozatban eddig szerzett 500 pontja is elveszett. A játékot a következő játékos folytatja.

Balázs dobása . félrerakja a három 3-as kockát (a triót), és az 5-ös kockát, ez így 350 pont.  Kockáztat, és újra dob a 4-es és a 2-es kockákkal. Az újabb dobáseredménye . 

Eddig 500 pontot gyűjtött és mind a 6 kockával írt pontot. Ez azt jelenti, hogy mind a hat kockával újradozhat. Az újabb dobáseredménye . Félrerakja az 1-es kockát és úgy dönt, hogy megáll. Az írnok 600 pontot  ír fel Balázs neve alá.  A játékot a következő játékos folytatja.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor az egyik játékos eléri az 5.000 pontot és ezzel megnyeri a játékot. Természetesen a játék megkezdése előtt megegyezhettek a győzelemhez szükséges magasabb vagy alacsonyabb ponthatárban.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

---

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)

[www.piatnikbp.hu](http://www.piatnikbp.hu)



**Grafikdesign:** Fiore GmbH

Du findest uns auf

[www.facebook.com/PiatnikBudapest](https://www.facebook.com/PiatnikBudapest)

