

2. szint (haladó játékosoknak)

A játék alapszabályai változatlanok, de a játékosok most már a joker játéklapokat is használják.

Mi a joker?



A joker játéklap tetszés szerint bármelyik játéklap helyett lehetősé. Amikor egy játékosnak hiányzik egy játéklap a csoport, vagy a sorozat kialakításához és van joker játéklapja, akkor itt az ideális eset a joker játéklap felhasználására.



Az asztalon az egyik csoportban, vagy sorozatban lévő joker játéklapot a soron levő játékos kicserélheti a hiányzó játéklappal (ha nála van a megfelelő színű és számú játéklap). Lépése során a megszerzett joker lapot fel kell használnia.

3. szint (kiváló játékosoknak)

Gratulálunk! Ha már erre a szintre értél akkor nagyon ügyesen játszottál eddig! A játék szabályai változatlanok, a játékosok a joker játéklapokkal játszanak tovább, de már minimum háromtagú csoportot, vagy sort kell alkotniuk.

Ez az utolsó lépés ahhoz, hogy az eredeti *Rummikub Original* társasjátékkal tudj játszani.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

PLAY **Rummikub** ONLINE
WWW.RUMMIKUB.COM

© Rummikub is a Registered Trade Mark.
© 1950, 1990 Hartzano, all rights reserved.
© Registered Design.
Made in Israel.
www.rummikub.com



Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel.: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Szarmazási hely: Izrael

4

AZ EREDETI Rummikub JUNIOR

Egy vidám készségfejlesztő játék

2-4 játékos részére, 4-7 éves korig

A játék tartalma

40 játéklap (1-10-ig számozott játéklap sorozatok piros, kék, sárga és zöld színben)
2 joker játéklap 2 Rummikub-király játéklap
1 vászonzsák 1 játékleírás

A játék

A játékban résztvevő gyerekek ismereteitől függően a Rummikub eltérő nehézségi szinten játszható. Javasoljuk a szülőknek, hogy az első játék megkezdése előtt ismertessék meg a gyerekekkel a játék elemeit. Magyarázzák el a gyerekeknek, hogy milyen szabályok szerint lehet „sorozatot” alkotni. A Rummikub Junior játék alapötlete az, hogy játszva megismertesse a gyerekekkel a számok alakját, a kisebb-nagyobb fogalmát és a sorozatok kialakítását.

Számok, formák, színek

A játékban 1-10-ig számozott játéklapok vannak piros, kék, sárga és zöld színben. Minden számhoz tartozik egy forma, például: négyzet, háromszög, szív, csillag azért, hogy a kisebb gyerekek számára megkönnyítsük a játékot.



Minden játéklap alsó sarkában kicsi fekete formák láthatóak. Abban az esetben, ha a játéklapokat balról jobbra növekvő sorrendbe egymás mellé fektetjük, a helyesen egymás mellé fektetett játéklapok sarkain a formák párokat alkotnak úgy, mint egy dominó játékban. Így a gyerekek maguk is könnyen ellenőrizhetik a kialakított számsor helyességét.



✓ helyes kirakás



✗ helytelen kirakás

1

A Rummikub Junior ideális segítséget nyújt azoknak a gyerekeknek, akik most ismerkednek 1-10-ig a számokkal. Válogassa ki az egy színhez tartozó számozott játéklapokat, keverje össze őket, majd segítsen a gyerekeknek a játéklapokat növekvő számsorrendbe rendezni. Ismétlje el hangosan a gyermekkel együtt a számok nevét, ahogyan a kialakított számsorrendben egymást követik. Ez mellett pedig mutasson rá a játéklapok sarkain lévő különböző formákra. A játék megkezdése előtt érdemes időt szánni a számok és a hozzájuk tartozó formák megismerésére, mert így a gyermek nagyobb sikerélménnyel vesz majd részt a játékban.

Kétféle lehetőség sorozat kialakítására

1. „Sor” Az egy színhez tartozó játéklapokat úgy kell letenni, hogy azok balról jobbra növekvő számsorrendbe kövessék egymást.



2. „Csoport” Azonos számot tartalmazó, de különböző színhez tartozó játéklapokat kell egymás mellé tenni.



A sorozat kialakításában a következőképpen nyújthat segítséget a gyermeknek. Vegyen a kezébe egy játéklapot és kérdezze meg a gyermeket, hogy melyik azonos színű játéklap következik utána. Majd tegyék egymás mellé a két játéklapot, ügyelve arra, hogy a sarokban lévő formák párt alkossanak. Ilyen módon alkossanak mindig több játéklapból számsorozatot. Hasonlóan játszva segíthet a gyermeknek a csoport kialakításában is. Terítsék le a játéklapokat az asztalra, majd válogassák ki együtt például azokat a játéklapokat, amelyeken a 4-es szám és csillag forma látható. Ha ez sikerült, keresse meg a gyermek egyedül azokat a játéklapokat, amelyeken a 3-as szám és háromszögforma látható. És így tovább.

Már minden számot, formát és szint ismer a gyermek, kezdődhet a játék!

1. szint (kezdő játékosoknak)

A játékos feladata

Minden játéklapját (minimum) 2-es csoportokba, vagy sorokba letenni az asztalra.

A játék előkészítése

Ebben a játékvariációban a játékosok a joker játéklapokat nem használják, tehát azokat kiválogatják és visszateszik a játék dobozába.

A király-jatéklapokat az asztalra készítik, mert csak a nyertes kap király-jatéklapot jutalomként.

A játékosok a maradék játéklapokat beleszórják a vászonzsákba és jól megkeverik azokat. Minden játékos húzzon 7 darab játéklapot a vászonzsákból, anélkül, hogy belenézne a zsákba. A zsákban maradt játéklapok képezik a „készletet” a játék további menetében, ezért azt az asztal közepére kell tenni.

A játékosok a kihúzott játéklapokat felfordítva maguk elé teszik az asztalon.

A játék menete

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi. A játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú. Az első körben minden játékos egymás után megpróbál az előtte fekvő játéklapokból (minimum) kéttagú csoportot, vagy sort alkotni.

Az első kör után a játékosoknak lehetőségük van arra, hogy a már az asztalon lévő sorokat, vagy csoportokat kibővítsék (további játéklapot illesszenek hozzá). Az a játékos, aki nem tud csoportot, vagy sort alkotni, vagy egyet kibővíteni 1 játéklapot kell, hogy húzzon a zsákból. Az asztalon lévő sorokat és csoportokat megbontani, szétszedni nem lehet.

Amikor a zsákból elfogynak a játéklapok, a játékosoknak még egy lehetőségük van további játéklapok lehelyezésére, a játék azután véget ér.

A játék vége

A játékot az a játékos nyeri, aki az utolsó játéklapját is letette. Egy király-jatéklap a jutalma. Abban az esetben, ha egyik játékos sem tudja az összes játéklapját letenni, az a játékos nyeri a játékot, akinek a legkevesebb játéklapja maradt.

