



JOIN

ROG  
STRIX OLED  
XG27AQDMG

GAMING MONITOR

ASUS

Első kiadás  
2024. áprilisa

**Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Minden jog fenntartva.**

Az ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”) előzetes írásos engedélye nélkül ennek a kiadványnak, illetve a benne leírt termékeknek vagy szoftvernek semmilyen részletét nem szabad sokszorosítani, továbbítani, átírni, adatfeldolgozó rendszerben tárolni, bármilyen nyelvre lefordítani, legyen az bármilyen formában vagy eszközzel, kivéve a vásárlói dokumentációt tartalékmásolat készítése

A termékgarancia, illetve szolgáltatás nem kerül meghosszabbításra, ha: (1) a terméket megjavítják, módosítják vagy átalakítják, kivéve ha az ilyen javítást, módosítást vagy átalakítást az ASUS írásban jóváhagyta; vagy (2) a termék sorozatszámát olvashatatlanná teszik vagy hiányzik.

AZ ASUS A KÉZIKÖNYVET „ÖNMAGÁBAN” BOCSÁTJA RENDELKEZÉSRE, BÁRMILYEN KIFEJEZETT VAGY BELEÉRTETT JÓTÁLLÁS NÉLKÜL, TARTALMAZVA, DE NEM KORLÁTOZÓDVA PUSZTÁN AZ ELADHATÓSÁGBAN LÉVŐ JÓTÁLLÁSRA, ILLETVE MEGHATÁROZOTT CÉLRA VALÓ ALKALMASSÁGRA. AZ ASUS, ILLETVE ANNAK IGAZGATÓI, TISZTSÉGVISELŐI, ALKALMAZOTTAI VAGY MEGBÍZOTTAI SEMMILYEN ESETBEN NEM TARTOZNAK FELELŐSSÉGGEL SEMMILYEN OLYAN KÖZVETLEN, KÖZVETETT, ESETI, KÜLÖNLEGES VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT (SEM KÁRTÉRÍTÉSSEL AZ ELMARADT NYERESÉG, ELMARADT BEVÉTEL, ADATVESZTÉS VAGY ÜZEMKIESÉS OKOZTA KÁRÉRT), AMELY A KÉZIKÖNYV VAGY TERMÉK HIÁNYOSSÁGÁBÓL VAGY HIBÁJÁBÓL ERED, AKKOR IS, HA AZ ASUS-T TÁJÉKOZTATTÁK AZ ILYEN KÁROK LEHETŐSÉGÉRŐL.

A JELEN KÉZIKÖNYVBEN SZEREPLŐ MŰSZAKI ADATOKAT ÉS INFORMÁCIÓT KIZÁRÓLAG TÁJÉKOZTATÁS CÉLJÁBÓL BIZTOSÍTUNK, ÉS ELŐZETES BEJELENTÉS NÉLKÜL, BÁRMILYOR MEGVÁLTOZHATNAK NEM ÉRTELMEZHETŐK TOVÁBBÁ AZ ASUS ELKÖTELEZETTSÉGÉNEK. AZ ASUS NEM VÁLLAL SEMMINEMŰ FELELŐSSÉGET A KÉZIKÖNYVBEN ELŐFORDULÓ HIBÁKÉRT VAGY PONTÁTLAN INFORMÁCIÓKÉRT, A BENNE LEÍRT TERMÉKEKET ÉS SZOFTVERT IS BELEÉRTVE.

A jelen kézikönyvben szereplő termékek és cégnevek az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdona lehetnek vagy sem, és használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik a tulajdonos javára, mindennemű jogsértés szándéka nélkül.

# Tartalomjegyzék

Megjegyzések .....	iv
A biztonságos üzemeltetéssel kapcsolatos információk .....	v
Gondozás és tisztítás .....	viii
1.1 Üdvözljük!.....	1- 1
1.2 A csomag tartalma .....	1- 1
1.3 A monitor összeszerelése .....	1-2
1.4 Kábelek csatlakoztatása.....	1-5
1.4.1 Az OLED-monitor hátulnézete .....	1-5
1.5 A monitor bemutatása .....	1-6
1.5.1 A vezérlőgombok használata.....	1-6
1.5.2 GamePlus funkció.....	1-8
1.5.3 GameVisual funkció.....	1-11
2.1 A talp leszerelése (VESA-fali konzolhoz).....	2- 1
2.2 A monitor beállítása .....	2-3
3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü .....	3- 1
3.1.1 Útmutató a beállításhoz.....	3-1
3.1.2 OSD funkciók leírása.....	3-2
3.2 Műszaki adatok.....	3- 14
3.3 Külső méretek.....	3- 15
3.4 Hibaelhárítás (GYIK) .....	3- 16
3.5 Támogatott időzítések listája.....	3- 17

# Megjegyzések

## A Federal Communications Commission nyilatkozata

Az eszköz megfelel az FCC-előírások 15. fejezetében meghatározott határértékeknek. A működtetésnek az alábbi két feltétele van:

- A készülék nem okozhat káros interferenciát.
- Az eszköznek minden zavart el kell viselnie, ideértve az olyan interferenciát is, amely nem kívánt működést eredményezhet.

Az elvégzett tesztek eredményei alapján kijelenthető, hogy a készülék az FCC szabályainak 15. szakasza alapján megfelel a B osztályú digitális berendezésekkel szemben támasztott követelményeknek. E határértékek úgy vannak tervezve, hogy lakásban történő telepítés esetén megfelelő védelmet nyújtsanak a káros interferencia ellen. Ez a készülék rádiófrekvenciás energiát használ és sugároz ki, ezért amennyiben nem az utasításoknak megfelelően történik a telepítése és használata, úgy a rádiófrekvenciás kommunikációt zavarhatja. Arra azonban nincs garancia, hogy egy speciális telepítésben nem lép fel interferencia. Ha ez a berendezés káros interferenciát okoz a rádió- vagy televízióvetelben, amely a berendezés ki- és bekapcsolásával állapítható meg, bátorítjuk a felhasználót, hogy próbálja meg korrigálni az interferenciát a következő intézkedések egyikével vagy többjével:

- Irányítsa másfelé vagy helyezze át a vevőantennát.
- Növelje a berendezés és a vevő közötti távolságot.
- Csatlakoztassa a készüléket a vevő hálózati áramkörétől eltérő hálózati konnektorba.
- Kérje a kereskedő vagy egy tapasztalt rádió-/TV-szerelő segítségét.



**FIGYELEM:** Az FCC-szabályok betartása érdekében a monitor és a grafikus kártya csatlakoztatásakor árnyékolt kábeleket kell használni. A megfelelőségért felelős fél kifejezett jóváhagyása nélkül végrehajtott módosítások és változtatások érvényteleníthetik a felhasználó azon jogosultságát, hogy a berendezést működtesse.

# A Kanadai Távközlési Minisztérium nyilatkozata

Ez a digitális berendezés nem haladja meg a digitális berendezésekből származó rádiófrekvenciás zaj tekintetében a B osztályra vonatkozó határértékeket a Kanadai Hírközlési Minisztérium Rádiófrekvenciás Szabályozása értelmében.

Ez a B osztályú digitális berendezés megfelel a kanadai ICES-003-nak.

Ez a B osztályú digitális berendezés megfelel az interferenciát okozó készülékekre vonatkozó kanadai előírások összes követelményének.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## A biztonságos üzemeltetéssel kapcsolatos információk

- Mielőtt üzembe helyezné a monitort, figyelmesen olvassa el a csomagban mellékelt dokumentációt.
- A tűz és áramütés veszélyének elkerülése érdekében, soha ne tegyék ki a monitort eső vagy nedvesség hatásának.
- Ne próbálja felnyitni a monitor burkolatát. A monitor belsejében uralkodó veszélyes nagyfeszültség súlyos testi sérülést okozhat.
- Ha a tápegység elromlik, ne kísérelje meg saját maga megjavítani. Forduljon szakemberhez vagy a termék viszonteladójához.
- A termék használata előtt győződjön meg az összes kábel megfelelő csatlakoztatásáról és a tápkábel épségéről. Ha sérülést tapasztal, azonnal vegye fel a kapcsolatot a termék értékesítőjével.
- A készülékház hátulján és tetején lévő rések és nyílások a szellőzést segítik. Ne zárja el a szellőzőnyílásokat. Soha ne helyezze a terméket fűtőtest vagy hóforrás közelébe vagy fölé helyezni, hacsak megfelelő szellőzést nem biztosítanak.
- A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

- A helyi szabványnak megfelelő tápdugót használjon.
- Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.
- Óvja a portól, magas páratartalomtól és a szélsőséges hőmérséklettől. Ne helyezze a monitort olyan helyre, ahol vizes lehet. A monitort stabil felületre állítsa.
- Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki az elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.
- Ne dugjon semmiféle idegen tárgyat, illetve öntsön folyadékot a monitor burkolatán lévő résekbe.
- A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL-minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően bekötött aljzatokkal rendelkezik és AC 100-240 V jelzéssel van ellátva.
- A konnektor a berendezés közelében és könnyen elérhető legyen.
- Ha a monitorral kapcsolatban műszaki problémákat tapasztal, lépjen kapcsolatba egy hivatalos szervizzel.
- Mielőtt a tápkábelt csatlakoztatná a hálózati áramforráshoz, gondoskodjon egy földelő csatlakozóról. A földelő csatlakozó leválasztásakor először húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és csak ezután válassza le a csatlakozót.
- Kérjük, használja az ADP-120VH B adaptert.
- Ha a tápkábel 3 érintkezős csatlakozóval rendelkezik, akkor a kábelt egy földelt, 3 érintkezős aljzatba csatlakoztassa. Ne iktassa ki a tápkábel földelő érintkezőjét, például egy 2 érintkezős adapter csatlakoztatásával. A földelő érintkező fontos biztonsági funkció.

## **Stabilitás miatti veszély**

- A termék leeshet, és súlyos vagy halálos sérülést okozhat. A személyi sérülés elkerülése érdekében a terméket szorosan a padlózatához/falhoz kell rögzíteni, a telepítési utasításoknak megfelelően.
- A termék leeshet, és súlyos vagy halálos sérülést okozhat. Sok sérülés, elsősorban gyermekek esetében, elkerülhető az alábbi egyszerű óvintézkedések megtételével:
- MINDIG a termék gyártója által ajánlott szekrényt, állványt vagy telepítési módot használjon.

- MINDIG a terméket biztonságosan megtartani képes bútorzatot használjon.
- MINDIG biztosítsa, hogy a termék nem nyúlik túl az alatta lévő bútoron.
- MINDIG oktassák ki a gyermekeket, mekkora veszélyt jelent felmászni a termékre a termék vagy kezelőszervei elérése érdekében.
- A termékhez csatlakoztatott vezetékeket és kábeleket MINDIG vezesse a megfelelő helyen, nehogy megboltonjanak bennük, illetve meghúzzák vagy megragadják azokat.
- SOHA NE helyezze el a terméket labilis helyen.
- SOHA NE helyezze a terméket magas bútorra (pl. szekrényre vagy könyvespolcra) anélkül, hogy mind a bútort, mind pedig a terméket nem rögzítették volna megfelelő tartóhoz.
- SOHA NE helyezze a terméket textilre vagy egyéb anyagra, amely a termék és az alatta lévő bútor között lehet.
- SOHA NE helyezzen el olyan tételeket, pl. játékokat vagy távvezérlőket, a termékre, amelyek arra készíthetik a gyermekeket, hogy felmásszanak a termékre vagy a bútorra, amelyre a terméket helyezték.
- Ha megtartja a meglévő terméket és áthelyezi azt, a fenti szempontok ugyanúgy alkalmazandóak.



**FIGYELEM:** A megadott fej- vagy fülhallgatótól eltérő típus használata maradandó halláskárosodást okozhat a túlzott hangnyomás miatt.

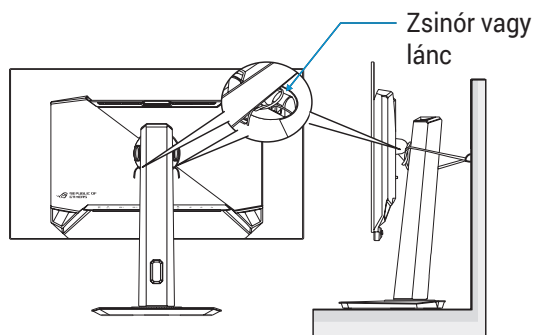
## Veszélyes anyagok korlátozásáról szóló nyilatkozat (India)

Ez a termék megfelel az Indiában érvényes, elektronikus hulladékok kezeléséről szóló 2016-os szabályoknak, és tiltja az ólom, a higany, a hat vegyértékű króm, illetve a polibrominált difenilek (PBB) és a polibrominált difenil-éterek (PBDE) használatát 0,1 tömegszázalékot meghaladó mértékben a homogén anyagokban, illetve 0,01 tömegszázalékot meghaladó mértékben a homogén anyagokban a kadmium esetében, kivéve a szabály 2. jegyzékében felsorolt mentességeket.

**HDMI™ EAC**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

## Eldőlés megelőzése

A megjelenítő használata során rögzítse az OLED-megjelenítőt a falhoz egy olyan zsinór vagy lánc segítségével, amely képes a monitor súlyát elbírní, megakadályozva annak leesését.



- A megjelenítő megjelenése eltérhet az ábrán láthatótól.
- A telepítést szakembernek tanácsos végezni, ezért kérjük, lépjen kapcsolatba a forgalmazóval bővebb tájékoztatásért.
- A  $\geq 7$  kg nettó tömegű típusok esetében. Válasszon módot az eldőlés megelőzéséhez.
- Használja a fenti ábrán látható módszert a zsinórnak vagy láncnak az állványhoz történő rögzítéséhez, majd erősítse a falhoz.

## Gondozás és tisztítás

- Mielőtt felemelné vagy áthelyezné a monitort, tanácsos leválasztani róla a tápkábelt és a jelkábeleket. Alkalmazza a megfelelő emelési technikát a monitor elhelyezésénél. A monitor emelése vagy hordozása alkalmával mindig a szélénél fogja meg. Ne emelje meg a kijelzőt a talpánál vagy a tápkábelnél fogva.
- Tisztítás. Kapcsolja ki a monitort és húzza ki a hálózati tápkábelt. A monitort nem szőszölő, puha kendővel tisztítsa. A nehezen eltávolítható szennyeződésekhez híg szappanoldattal enyhén megnedvesített kendőt használjon.



- Kerülje az alkoholt vagy acetont tartalmazó tisztítószernek használatát. Olyan tisztítószert használjon, amelyet az OLED-hez való használatra szántak. Soha ne permetezze a tisztítószert közvetlenül a képernyőpanelre, mert a monitor belsejébe csöpöghet és áramütést okozhat.



Az áthúzott kukát ábrázoló szimbólum azt jelzi, hogy a termék (elektromos, elektronikus berendezés és higanyt tartalmazó gombelem) nem helyezhető a háztartási hulladékok közé.

Kérjük, ellenőrizze a helyi előírásokat az elektronikus termékek leselejtezését illetően.

## AEEE yönetmeligine uygundur

### A következő jelenségek NEM a monitor meghibásodásának jelei:

- A fénycsöves megvilágítás jellegéből fakadóan a képernyő vibrálhat az üzembe helyezést követően. Kapcsolja ki az Üzemkapcsolót, majd kapcsolja ismét be, hogy meggyőződjön, eltűnt a vibrálás.
- Az asztalhoz felhasznált háttértől függően kissé egyenetlen lehet a képernyő fényereje.
- Ha a kijelző ugyanazt a képet jeleníti meg órákig, annak utóképe a képernyőn maradhat, miután új képre vált. A képernyő lassan helyreáll, vagy az Üzemkapcsoló megnyomásával néhány órára kikapcsolhatja a monitort.
- Ha a képernyő fekete lesz vagy villog, illetve ha nem működik többé, a javítás érdekében lépjen kapcsolatba a forgalmazóval vagy szervizközponttal. Ne kísérelje meg saját maga megjavítani a képernyőt!

### A kézikönyvben felhasznált konvenciók



**FIGYELEM:** Tájékoztatás saját sérülésének elkerülése érdekében, ha feladatot kíván végrehajtani.



**VIGYÁZAT:** Tájékoztatás a részgységek károsodásának elkerülése érdekében, ha feladatot kíván végrehajtani.



**FONTOS:** A feladat végrehajtásához **KÖTELEZŐEN** betartandó utasítás.



**MEGJEGYZÉS:** Tippek és hasznos tájékoztatás a feladatok végrehajtásához.

# Hol tájékozódhatom részletesebben

További információkért, illetve termék- vagy szoftverfrissítésekért vegye igénybe az alábbi forrásokat.

## 1. ASUS weboldalak

Az ASUS nemzetközi weboldalai a legfrissebb információkat közlik az ASUS hardver- és szoftvertermékeivel kapcsolatban. Látogassa meg a <http://www.asus.com> weboldalt.

## 2. Opcionális dokumentáció

A termék csomagja opcionális dokumentációt is tartalmazhat, amelyet a kereskedő biztosított. Ezek a dokumentumok nem részei a szabvány csomagnak.

## 3. Termékinformáció EU-s energiacímke számára



XG27AQDMG

## 4. Visszvételi szolgáltatások

Az ASUS újrahasznosítási és visszvételi politikája a környezetvédelem iránti elkötelezettségünk eredménye. Olyan megoldásokban hiszünk, amelyek révén ügyfeleink felelősségteljesen újrahasznosíthatják termékeinket, akkumulátorainkat, egyéb részegységeinket és a csomagoló anyagokat.

A különböző térségekben érvényes, részletes újrahasznosítási információkért látogasson el a

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> weboldalra.

# 1.1 Üdvözöljük!

Köszönjük, hogy ASUS® OLED-monitorrt választott!

Az ASUS legújabb szélesképernyős OLED-monitorja élesebb, szélesebb és világosabb képet biztosít, valamint számos szolgáltatást, amelyek fokozzák élményét.

A szolgáltatások élvezetessé és praktikussá teszik a monitor nyújtotta vizuális élményt!

## 1.2 A csomag tartalma

A csomagnak a következő tételeket kell tartalmaznia:

- ✓ OLED-monitor
- ✓ Monitorállvány
- ✓ Monitortalp
- ✓ Gyors üzembe helyezési útmutató
- ✓ Garanciaártya
- ✓ 1x Hálózati tápkábel
- ✓ 1x HDMI-kábel
- ✓ 1x DP-kábel
- ✓ 1x USB 3.0-s kábel
- ✓ 1x Hálózati adapter
- ✓ 1x ROG falikonzol-készlet
- ✓ 1x ROG táska
- ✓ ROG matrica
- ✓ Mikroszálas kendő



- 
- Amennyiben a tételek közül bármelyik sérült vagy hiányzik, azonnal lépjen kapcsolatba a forgalmazóval.
-

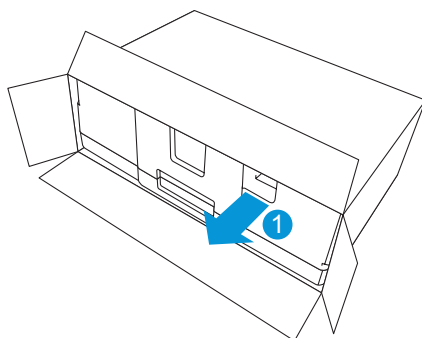
# 1.3 A monitor összeszerelése

A monitor összeszereléséhez:

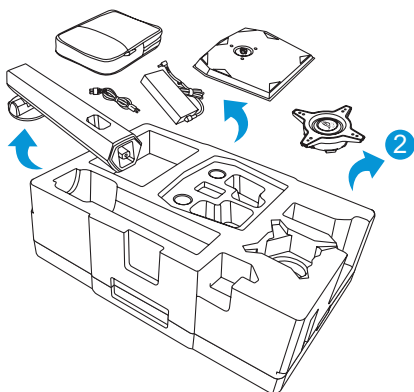


- Azt javasoljuk, hogy a monitorállvány/-talp összeszerelése során hagyja a monitort az EPS (habosított polisztirol) csomagolásában.

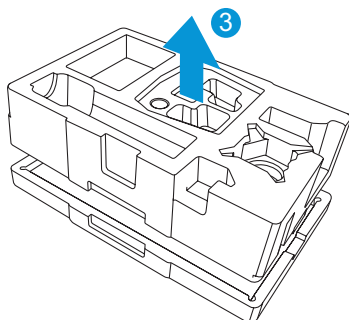
1. Vegye ki az EPS-csomagolást a dobozból.



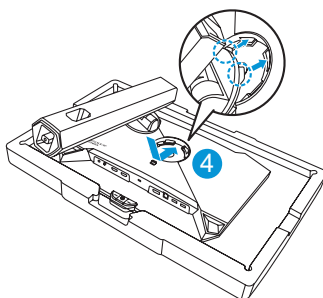
2. Vegye ki az összes tartozékot a felső EPS-ből.



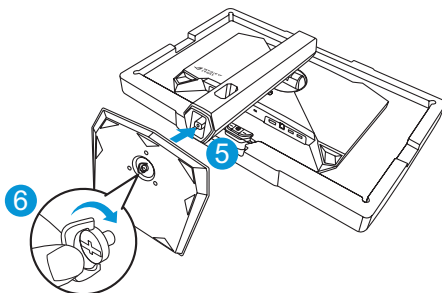
3. Vegye ki a felső EPS-t az EPS-csomagolásból.



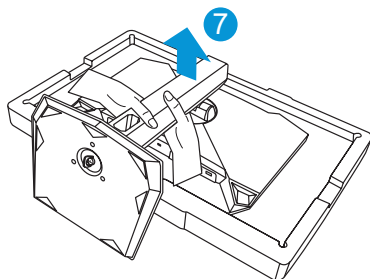
4. Hozza egy vonalba az állványt a monitor hátulján lévő foglalattal, majd illesse bele.



5. Igazítsa a talpat az állványhoz, majd illesse bele.
6. Rögzítse a talpat az állványhoz a mellékelt csavar meghúzásával.



7. Vegye ki a monitort az alsó EPS-ből.

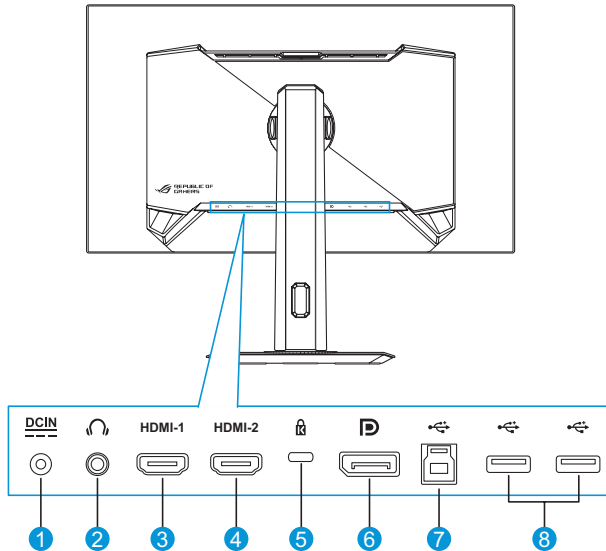


- Amikor megemeli a monitort, azt javasoljuk, hogy ne a panelnél fogja meg, hanem a monitorállványnál.
- Talp csavarmérete M6 x 16 mm.

A monitort kényelmes szögbe döntse.

# 1.4 Kábelek csatlakoztatása

## 1.4.1 Az OLED-monitor hátulnézete

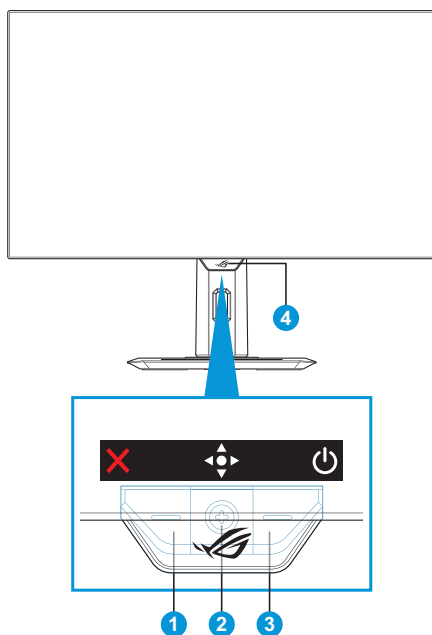


1. Egyenfeszültségű bemeneti csatlakozó
2. Fülhallgató csatlakozó
3. HDMI-1-csatlakozó
4. HDMI-2-csatlakozó
5. Kensington-zár
6. DisplayPort
7. USB Type-B aljzat
8. USB Type-A aljzatok

# 1.5 A monitor bemutatása

## 1.5.1 A vezérlőgombok használata

Használja a monitor hátlapján lévő vezérlőgombokat a monitorbeállítások elvégzéséhez.









1. **X** Bemenetválasztás / Bezárás gomb:
  - Nyomja meg a **Bemenetválasztás** gyorsgomb aktiválásához. Az OSD-menüben nyomja meg a gombot az OSD-menüből történő kilépéshez.



- A gyorsgomb funkció módosításához lépjen a **MyFavorite > Gyorsgomb** menübe.



## 2. Gyorsgomb / Navigációs gomb:

- : Nyomja meg a gombot az OSD-menü aktiválásához. Az OSD-menüben nyomja meg a kiválasztott elemek megerősítéséhez.
- : A **GameVisual** gyorsgomb aktiválásához mozgassa a gombot felfelé.
- : Mozgassa a gombot lefelé a **Pixeltisztítás** gyorsgomb aktiválásához.
- : Az OSD-menüben a gombot fel/le mozgatva navigáljon a beállítások között.
- : A **GamePlus** gyorsgomb aktiválásához mozgassa a gombot jobbra. Az OSD-menüben a gombot jobbra mozgatva lépjen a következő menübe.
- : Nyomja meg a gombot az OSD-menü aktiválásához. Az OSD-menüben mozgassa a gombot balra az OSD-menüből történő kilépéshez, illetve az előző menüre történő visszalépéshez.



- A gyorsgomb funkció módosításához lépjen a **MyFavorite > Gyorsgomb** menübe.
- További információk a GamePlus funkcióval kapcsolatban: 1-8. oldal.
- További információk a GameVisual funkcióval kapcsolatban: 1-11. oldal.

## 3. Tápellátás gomb:

- Nyomja meg a gombot a monitor be-, illetve kikapcsolásához.

## 4. Működésjelző:









- Az alábbi táblázat tartalmazza a bekapcsolt állapotot jelző fény színeinek meghatározását.

Állapot	Leírás
Piros	BE
Sárga	Készenléti mód
KI	KI

## 1.5.2 GamePlus funkció

A GamePlus funkció eszköztárat kínál és jobb játékkörnyezetet biztosít a játékosok számára különböző típusú játékok játszása esetén. Az FPS (frames per second - képkocka per másodperc) számláló megmutatja, milyen simán fut a játék. A hat különböző célkereszt lehetőséggel rendelkező célkereszt overlay lehetővé teszi a játékhoz legmegfelelőbb kiválasztását. Orvlövész funkció (csak akkor áll rendelkezésre, ha a HDR le van tiltva az eszközén), amely lövöldözős játékokhoz van optimalizálva. Használja a mesterlövész éjjellátót az éjjellátó üzemmódhoz. A képernyőn időzítő és stopperóra is van, amelyet a kijelző bal oldalán helyezhet el, így nyomon követheti a játékidőt. Rendre kiválaszthatja az illesztés típusát is.

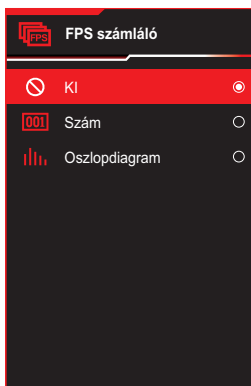
A GamePlus aktiválásához:

1. Nyomja meg a GamePlus gyorsgombot. Alapértelmezés szerint a  jobb oldali gomb van beállítva GamePlus gyorsgombként. A gyorsgomb funkció módosításához lépjen a **MyFavorite > Gyorsgomb** menübe.
2. Mozgassa a  gombot fel/le a különféle funkciók közül történő választáshoz.
3. Nyomja meg a  gombot, vagy mozgassa a  gombot jobbra a kiválasztott funkció megerősítéséhez, majd mozgassa a  gombot fel/le a beállítások közötti navigáláshoz. Mozgassa a  gombot balra, hogy visszalépjen, kikapcsolja vagy kilépjen.
4. Emelje ki a kívánt beállítást, majd nyomja meg a  gombot, hogy aktiválja. Ha a funkció aktív, nyomja meg a  gombot a kikapcsolásához.

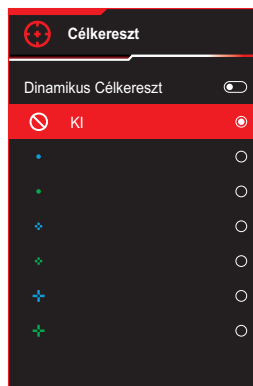
## GamePlus főmenü



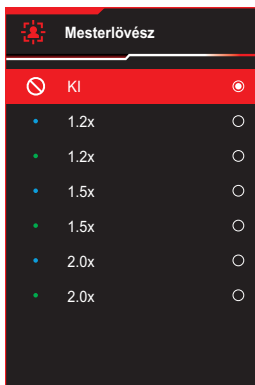
## GamePlus – FPS számláló



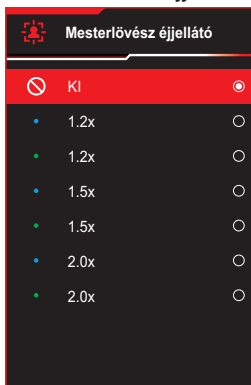
## GamePlus – Célkereszt



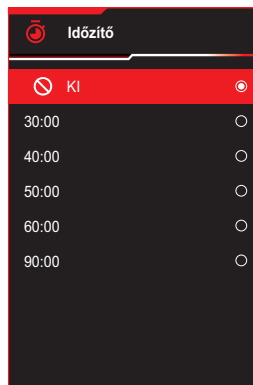
## GamePlus – Mesterlövész



## GamePlus – Mesterlövész éjjellátó



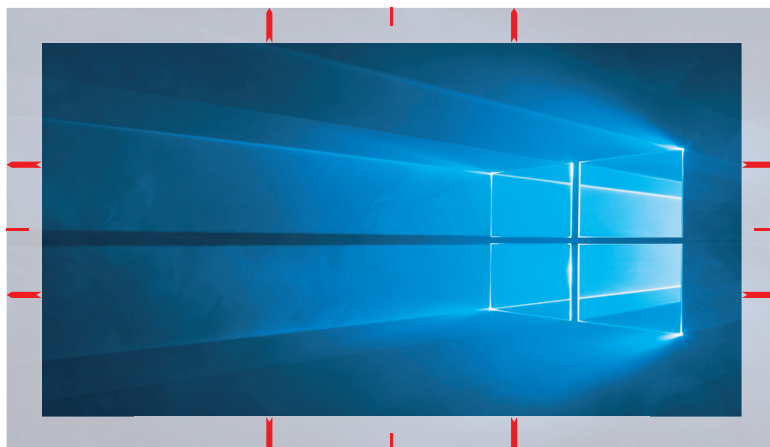
## GamePlus – Időzítő



## GamePlus – Chronomètre





## GamePlus – Megjelenítés igazítása



## 1.5.3 GameVisual funkció

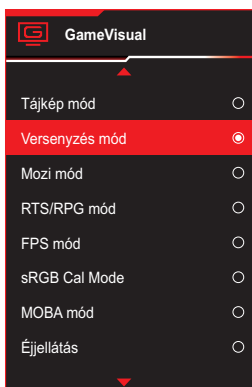
A GameVisual funkcióval kényelmesen válthat a különféle képmódok között.

A GameVisual aktiválásához:

1. Nyomja meg a GameVisual gyorsgombot. Alapértelmezés szerint a  felfelé gomb van beállítva GameVisual gyorsgombként. A gyorsgomb funkció módosításához lépjen a **MyFavorite > Gyorsgomb** menübe.
2. Mozgassa a  gombot fel/le a különféle üzemmódok közül történő választáshoz.
  - **Tájkép mód:** Ez a legjobb választás a tájképeket ábrázoló fotók megjelenítéséhez a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **Versenyzés mód:** Ez a legjobb választás a versenyzős játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **Mozi mód:** Ez a legjobb választás a filmnézéshez a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **RTS/RPG mód:** Ez a legjobb választás a valós idejű stratégiai (RTS) játékokhoz/szerepjátékokhoz (RPG) a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **FPS mód:** Ez a legjobb választás a lövöldözős játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **sRGB Cal Mode:** Ez a legjobb választás a fotók és grafikus tartalmak számítógépen történő megtekintéséhez.
  - **MOBA mód:** Ez a legjobb választás a többszereplős online csataaréna (MOBA) jellegű játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
  - **Éjjellátás:** Ez a legjobb választás a sötét jelenetekhez, ha GameVisual™ intelligens videotechnológiával játszik.
  - **Felhasználói mód:** további elemek beállítására van mód a Szín menüben.



- Az sRGB-kalibrációs módban az Shadow Boost, az Egyenletes fényerő, a Kontraszt, a Kékfényszűrő, a Megjelenítési szintér, a Színhőm., a Telítettség, a Hattengelyes telítettség és a Gamma nem állítható be a felhasználó által.
- Az sRGB-ben az Shadow Boost, az Egyenletes fényerő, a Kontraszt, a Kékfényszűrő, a Megjelenítési szintér, a Színhőm., a Telítettség, a Hattengelyes telítettség és a Gamma funkciók nem állíthatók be a felhasználó által.
- MOBA módban az Shadow Boost, a VividPixel, a Telítettség és a Hattengelyes telítettség funkciók nem állíthatók be a felhasználó által.
- Éjjellátó módban a Telítettség és a Hattengelyes telítettség funkciók nem állíthatók be a felhasználó által.



3. Az  gomb megnyomásával erősítse meg a kiválasztást.

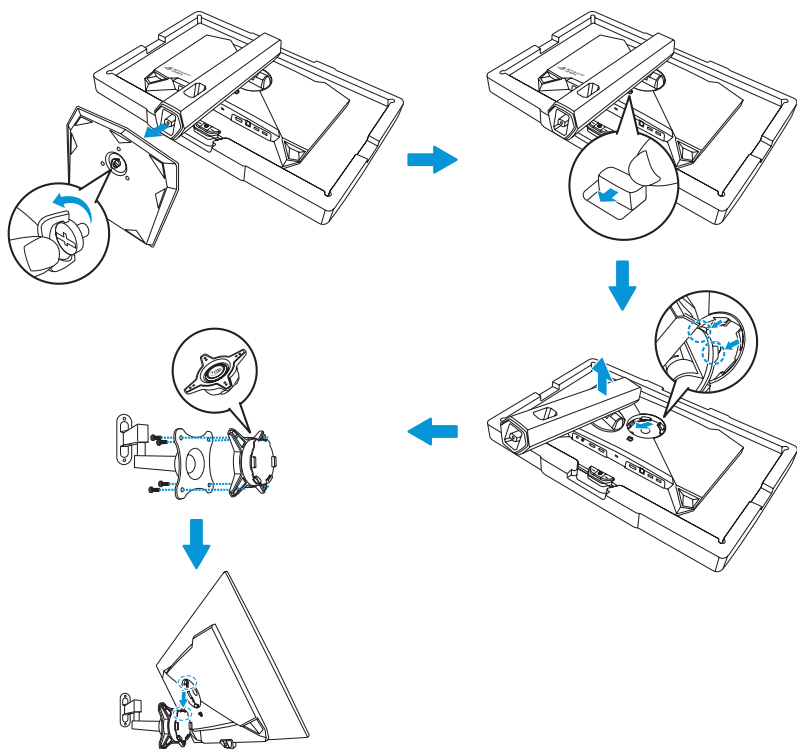
## 2.1 A talp leszerelése (VESA-fali konzolhoz)



- Ügyeljen arra, hogy a monitor felületét ne érje sérülés. A monitorállvány leszerelése közben mindig hagyja a monitort az EPS-csomagolásban.

A monitor leszerelhető karját/talpát külön VESA fali konzollal való használatra tervezték.

1. Válassza le a táp- és jelkábeleket. Tegye a monitort óvatosan fejjel lefelé az EPS-csomagolásra.
2. Lazítsa meg a tartozék csavart, majd válassza le a talpazatot az állványról.
3. Nyomja meg a kioldó gombot az állvány leválasztásához a monitorról.
4. Távolítsa el az állványt. Ezután szerelje a fali konzolt a monitor hátuljára.
5. Telepítse a VESA fali tartó készletet, ha VESA fali tartóra van szüksége.

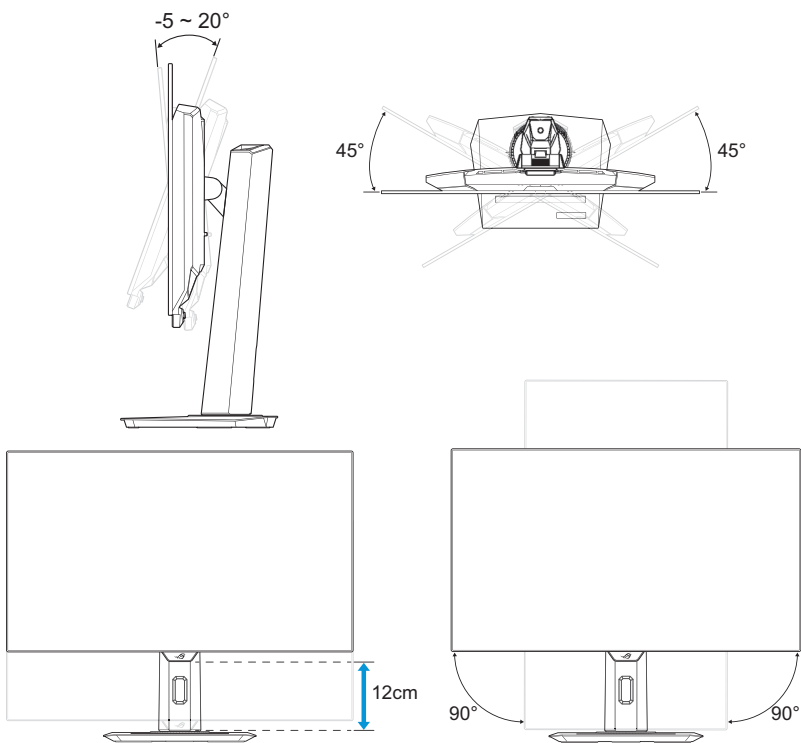


- A VESA falikonzol-készlet (100 x 100 mm).
- Kizárólag UL-minősítéssel rendelkező fali konzollal használható, amelynek tömeg/terhelés értéke legalább 22,7 kg (csavarméret: M4 x 10 mm).



## 2.2 A monitor beállítása

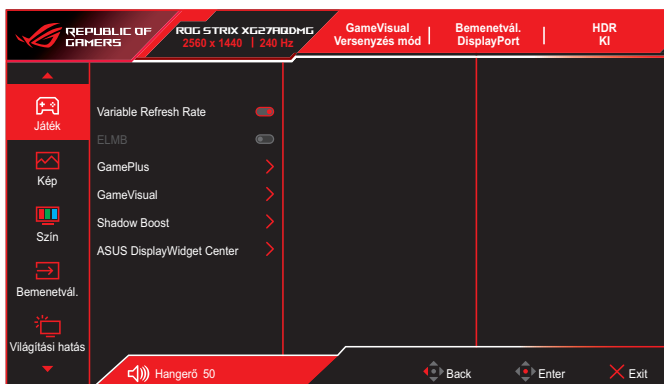
- Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd a lehető legkényelmesebb állásra beállítania a monitor szögét.
- Fogja meg a talpat, nehogy leessen a monitor, amikor beállítja a szögét.
- A monitor nézőszögét  $-5^\circ$  és  $20^\circ$  között állíthatja, illetve lehetővé teheti a balra vagy jobbra történő elforgatását  $45^\circ$ -os szögben. Ezenkívül a monitor magasságát  $\pm 12$  cm-en belül állíthatja, illetve elforgathatja a monitort ( $90^\circ$ -kal az óramutató járásával megegyező vagy azzal ellentétes irányba) álló tájolásba.













- A nézőszög beállítása közben normális, ha a monitor kissé rázkódik.

# 3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü

## 3.1.1 Útmutató a beállításhoz

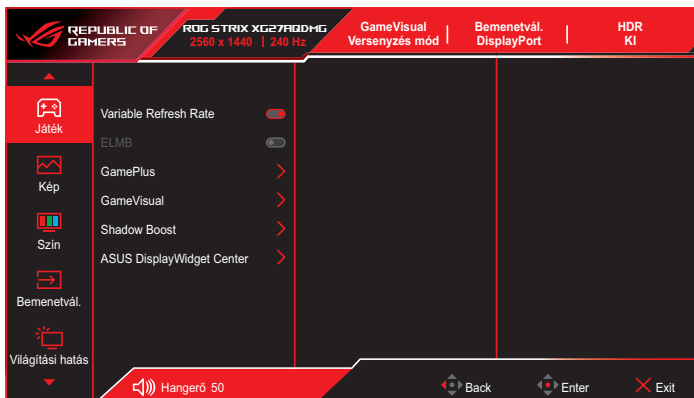


1. Nyomja meg a  gombot az OSD-menü megjelenítéséhez.
2. Mozgassa a  gombot fel/le a különféle funkciók közötti lépkedéshez. Emelje ki a kívánt funkciót, majd nyomja meg a  gombot, vagy mozgassa a  gombot, hogy belépjen a megfelelő almenübe. Az almenüben mozgassa a  gombot fel/le újra a különféle almenü funkciók közötti lépkedéshez. Emelje ki a kívánt almenü-funkciót, majd nyomja meg a  gombot, gombot az opció kiválasztásához vagy mozgassa a  gombot fel/le, hogy elvégezze a beállítást.
3. Mozgassa a  gombot fel/le a kiválasztott funkció beállításainak módosításához.
4. Az OSD-menüből történő kilépéshez és a mentéshez nyomja meg a  gombot, vagy mozgassa a  gombot többször balra, amíg az OSD-menü el nem tűnik. A többi funkció beállításához ismételje meg az 1-3. lépést.

## 3.1.2 OSD funkciók leírása

### 1. Játék

A játékbeállítások konfigurálásához.



- **Variable Refresh Rate:** Lehetővé teszi, hogy egy változtatható képfriessítési sebességgel kompatibilis grafikai forrás dinamikusan állítsa a képfriessítési sebességet a tartalom jellemző képsebességétől függően az energiahatékony, gyakorlatilag rázkódásmentes és alacsony késlekedésű képfriessítéshez.



- Az Változtatható képfriessítési sebesség aktiválása csak a következők alatt aktiválható:
  - HDMI forrás: 40 Hz – 144 Hz
  - DisplayPort forrás: 40 Hz – 240 Hz
- A következő funkciók letiltásra kerülnek, ha a Változtatható képfriessítési sebesség be van kapcsolva:
  - ELMB
- **ELMB:** Az ELMB (Extreme Low Motion Blur – Extrém kismértékű mozgás miatti elmosódás) funkció be/ki kapcsolására való. Az ELMB 120 Hz sorfrekvencián működik.



- Az ELMB aktiválásához ki kell előbb kapcsolni a Változtatható képfrissítési sebesség funkciót.
- Az ELMB bekapcsolása esetén a következő funkciók lesznek letiltva:
  - Variable Refresh Rate
  - Kék Fényszűrő
  - Képarány-beállítás
  - Fényerő
  - Egyenletes fényerő

- **GamePlus:** Konfigurálja a játék-környezetet. Bővebb információért lásd a(z) 1-8. és 1-10. oldalt.
- **GameVisual:** Kiválasztja a képmódot. Bővebb információért lásd a(z) 1-11. és 1-12. oldalt.



- A következő funkció letiltásra kerül:
  - HDR

- **Shadow Boost:** Módosítja a monitor gamma görbáját, hogy a kép sötét árnyalatai gazdagon rajzolódjanak ki, amelyek köszönhetően a sötét jelenetek és objektumok könnyebben kivehetők lesznek. Lehetséges opciók: **KI**, **Dinamikus beállítás**, illetve **1. szint~ 3. szint**.



- Az MI-alapú GamePlus technológiával a monitor valós időben elemzi a képernyőn megjelenő jelenetet, és a célzás pontosságának növelése érdekében beállítja a GamePlus célkeresztet. A Dynamic Shadow Boost emellett a sötét területeket anélkül világosítja, hogy a világos területeket túlexponálná, ami egyértelmű előnyt jelent gyenge fényviszonyok között.

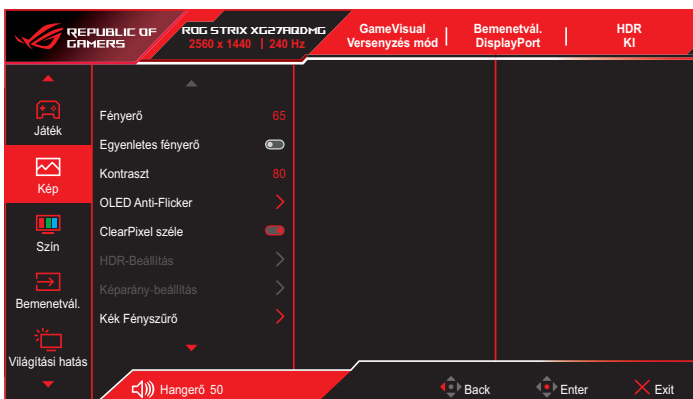
- **ASUS DisplayWidget Center:** Szkennelje be a QR-kódot, és töltsse le az ASUS monitorokhoz készült egyedi alkalmazást, amely lehetővé teszi a monitor beállításainak, például a fényerő, a kontraszt és a színhőmérséklet vezérlését, mindezt néhány egérgattintással.



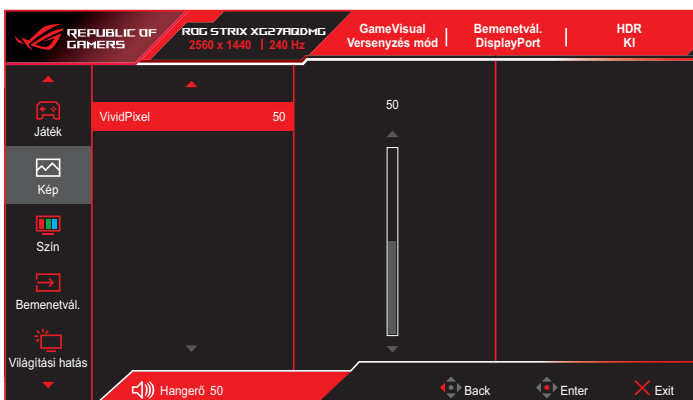
ASUS DisplayWidget Center

## 2. Kép

A képi paramétereket konfigurálhatja.



(1. oldal)



(2. oldal)

- **Fényerő:** A fényerő beállítására való. A beállítási tartomány **0-tól 100-ig** terjed.



- A HDR PQ görbére hatással lesz, ha a fényerő beállítása HDR módban BE van kapcsolva.
- **Egyenletes fényerő:** A funkció engedélyezése esetén a rendszer nem állítja be a képernyő maximális fényerejét, ha a képernyő más képernyőméretben jelenik meg.

- **Kontraszt:** A kontraszt beállítására való. A beállítási tartomány **0-tól 100-ig** terjed.
- **OLED Anti-Flicker:** Úgy tervezték, hogy egy meghatározott tartományon belül stabilizálja a képráfrissítési frekvenciát, és ezzel javítja a megtekintési élményt.



- 
- A funkció teljesítménye a monitor típusától és a környezettől függően eltérhet.
  - Az OLED villódzástgátlás csak 240 Hz-en engedélyezhető 1080P és 1440P esetén.
  - A funkció aktiválásához csatlakoztassa a DP forrást, és a következő funkció ki lesz kapcsolva:
    - Képarány-beállítás
    - Energiatakarékosság
- 

- **ClearPixel széle:** Hatékonyan csökkenti a színszegélyeket a megjelenített kép szélein.
- **HDR-Beállítás:** Nagy dinamikatartomány Többféle HDR-módot tartalmaz. A HDR mód akkor választható, ha a bemeneti videóforrás megfelelő HDR.



- 
- Az HDR bekapcsolása esetén a következő funkciók lesznek letiltva:
    - ELMB
    - GameVisual
    - Shadow Boost
    - Kontraszt
    - Kék Fényszűrő
    - Színhőmérs.
    - Gamma
    - Telítettség
    - Energiatakarékosság
    - Megjelenítési szintér
    - Hattengelyes telítettség
    - Dinamikus fényerőszabályozás (kölcsonösen kizárja a Képarányvezérlést)
    - Képarányvezérlés (kölcsonösen kizárja a Dinamikus fényerőszabályozás funkciót)
    - Mesterlövész
    - Mesterlövész éjjellátó
    - Egyenletes fényerő
- 

- **Képarány-beállítás:** A képarány beállítása **16:9** vagy **Négyzet** értékre, hogy különböző játékbeli helyzeteket élvezhessen.



- **16:9:** A jobb FPS játékméretre egyszerűen válassza a **Kitöltés** vagy a **24,5" szimulálása** lehetőséget a **Teljes** alatt, vagy választhatja az **Egyenértékű** vagy **Pixelenkénti** lehetőséget a Windows megjelenítési beállításai alatt, például 3288 x 1850 felbontást 27" esetén.
- **Négyzet:** Többféle képarányú választási lehetőséget biztosít különböző képernyőméretekkel, beleértve a **Teljes**, az **Egyenértékű** és a **Pixelenkénti** lehetőségeket.
- A Képarányvezérlés bekapcsolása esetén a következő funkciók lesznek letiltva:
  - Variable Refresh Rate
  - ELMB
  - OLED Anti-Flicker

- **Kéfényszűrő:** A panel által kibocsátott kéfény energiaszintjét csökkenti. A Kéfény-szűrő kikapcsolásához válassza a **KI** elemet.



- A Kék Fényeszűrő aktiválásakor a Versenyzés mód alapértelmezett beállításai automatikusan importálva lesznek.
- Az 1. szint és 3. szint között a Fényerő funkció a felhasználó által beállítható.
- A 4. szint az optimalizált beállítás. A Fényerő funkció nem állítható be a felhasználó által.
- A következő funkció letiltásra kerül, ha a Kéfényszűrőt bekapcsolják.
  - ELMB
- A monitor Alacsony szintű kéfényt kibocsátó panelt alkalmaz és megfelel a TÜV Rheinland Alacsony szintű kéfény hardveres megoldás követelményeinek gyári alapbeállításban/alapértelmezett módban.
- A villódzásmentes technológia kiküszöböli a monitor villódzásának elsődleges okát, és megelőzi a szem megerőltetését.



- A szem megerőltetés enyhítése érdekében tekintse meg az alábbi információkat:
- Ha több órán keresztül dolgozik, tartson néha szünetet, és töltsön egy kis időt a kijelzőtől távol. A számítógép egy órán át tartó folyamatos használata után egy rövid, legalább 5 perces szünet beiktatása ajánlott. Több kisebb szünet hatékonyabb, mint egy hosszabb szünet.
- A szem megerőltetésének és szárazságának minimalizálása érdekében rendszeres időközönként pihentesse a szemét úgy, hogy távoli tárgyakra fókuszál.
- A szemtorna segíthet csökkenteni a szem megerőltetését. Ismételje gyakran ezeket a gyakorlatokat. Ha a szem megerőltetés nem múlik el, forduljon orvoshoz. Szemtorna-gyakorlatok: (1) Ismételten nézzen fel és le. (2) Lassan forgassa a szemét. (3) Mozgassa a szemét átlósan.
- A nagy energiájú kék fény a szem megerőltetését és AMD-t (idős kori makuladegenerációt) okozhat. A Kéfény-szűrő max. 70%-kal csökkenti a káros kék fényt a CVS (számítógépeslátás-szindróma) megelőzése érdekében.

- **VividPixel:** Az ASUS kizárólagos technológiája, ami élethű vizuális élményt nyújt kristálytiszta és részletes képpel. A beállítási tartomány **0-tól 100-ig** terjed.

### 3. Szín

Válassza ki ebből a menüből az Önnek legjobban tetsző színezetet.

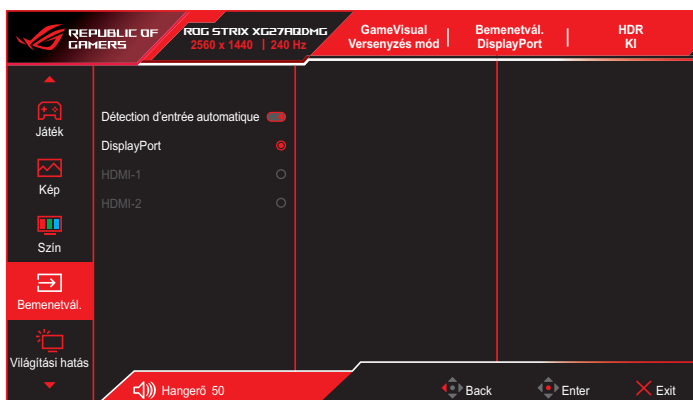


- **Színár Megjelenítése:** Válassza ki a monitor színkimenet színárét.
- **Színhőmérs.:** A kívánt színhőmérséklet kiválasztására való.
- **Telítettség:** A színtelítettség beállítására való.
- **Hattengelyes telítettség.:** Állítsa be az R, G, B, C, M, Y telítettségét.
- **Gamma:** A színmód beállításához.



## 4. Bemenetvél.

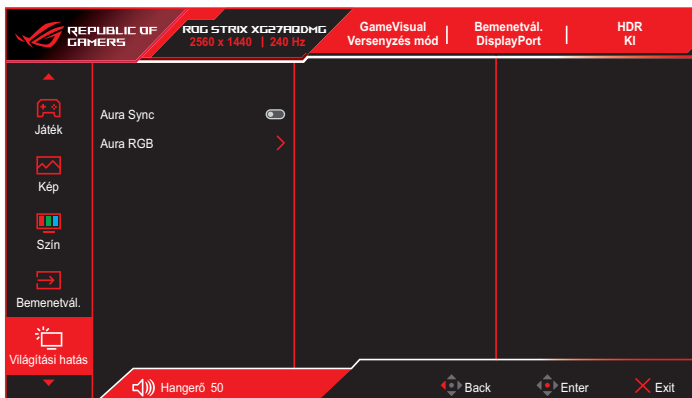
Válassza ki a bemeneti forrást.



- **Détection d'entrée automatique:** Ha engedélyezve van, a rendszer automatikusan kiválasztja a legutoljára csatlakoztatott I/O portot.
- **Bemeneti jelforrás:** A bemeneti jelforrás kézi kiválasztására való.

## 5. Világítási hatás

Állítsa be a hátsó burkolat és az talpfedél világítási effektusát.



- **Aura Sync:** Lehetővé teszi az Aura Sync funkció be- és kikapcsolását, ami szinkronizálja az Aura RGB világítási hatást minden támogatott eszköz között.



- Az AURA Sync bekapcsolása esetén a következő funkció ki lesz kapcsolva:
  - Aura RGB

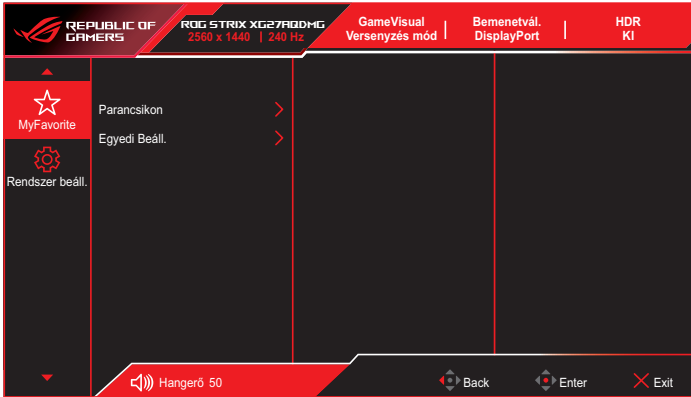
- **Aura RGB:** Öt élő szín közül lehet választani: **Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing** és **KI**. Az R/G/B/C/C/M/Y színt manuálisan módosíthatja a **Static, Breathing** és **Strobing** üzemmódok esetében.



- Az AURA RGB bekapcsolása esetén a következő funkció ki lesz kapcsolva:
  - Aura Sync

## 6. MyFavorite

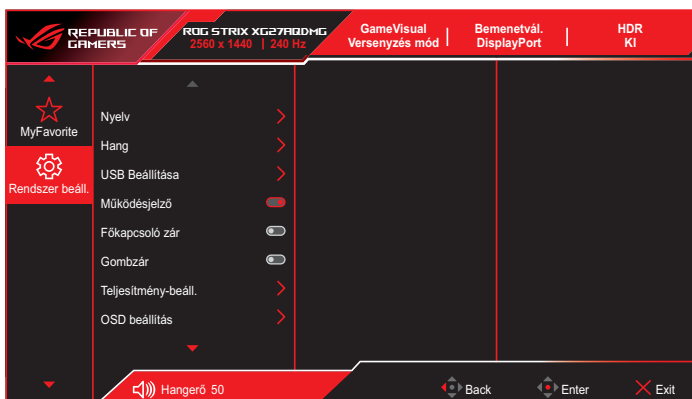
A Parancsikon és a Egyedi Beáll. beállítására van lehetőség ebben a főfunkcióban.



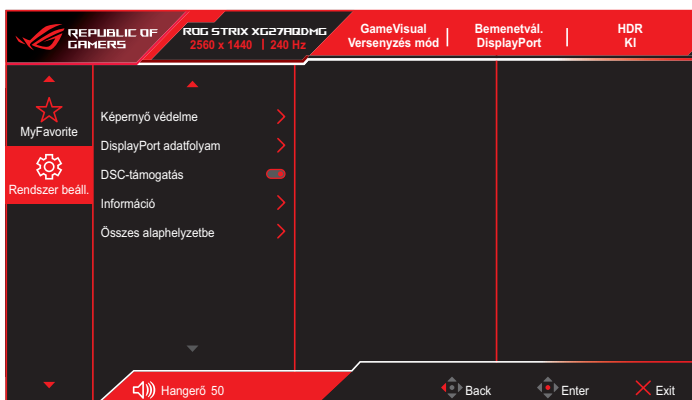
- **Parancsikon:** A felhasználó választhat a **GamePlus**, **GameVisual**, **Fényerő**, **Némítás**, **Shadow Boost**, **Kontraszt**, **Bemenetválasztás**, **HDR-Beállítás**, **Képfényszűrő**, **Színhőm.**, **Hangerő**, **Pixelisztítás**, **Testreszabott beál.1** és **Testreszabott beál.2** lehetőségek közül, és azt beállíthatja gyorsgombként.
- **Egyedi Beáll.:** Tetszés szerint elvégezheti a beállításokat.

## 7. Rendszer beáll.

Beállítja a rendszerkonfigurációt.




(1/2. oldal)



(2/2. oldal)

- **Nyelv:** Nyelvet választ ki a rendelkezésre álló nyelvek közül az OSD-menühöz. A következő lehetőségek állnak rendelkezésre: **angol, francia, német, spanyol, olasz, holland, orosz, lengyel, cseh, horvát, magyar, román, portugál, török, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, koreai, perzsa, thaiföldi, indonéz, ukrán és vietnami.**

- **Hang:**
  - **Hangerő:** A hangerő beállítására szolgál **0** és **100** között terjedően.
  - **Némítás:** Ha bejelölik, a hang némításra kerül.
  - **Hangforrás:** Kiválaszthatja a hangforrást.
- **USB Beállítás:** Beállítja az USB-elosztó elérhetőségét készenléti módban.
- **Működésjelző:** Be-/kikapcsolhatja a működésjelző LED-et.
- **Főkapcsoló zár:** A főkapcsoló gomb letiltásához vagy engedélyezéséhez.
- **Gombzár:** Engedélyezze ezt a funkciót az összes funkcióbillentyű letiltásához. A  gomb öt másodpercnél tovább tartó megnyomásával aktiválhatja vagy kikapcsolhatja a billentyűzár funkciót.
- **Teljesítmény-beáll.:** Az energiafogyasztási beállítás váltására **Normál mód** és **Energiatakarékos** üzemmód között.



- 
- **Energiatakarékos** üzemmódban a képernyő fényereje csökken, és a monitor kevesebb energiát fogyaszt. Ha nagyobb fényerőre van szüksége, akkor állítsa a **Energiagazdálkodási beállítás** lehetőséget **Normál mód** értékre.
  - Az **energiatakarékos üzemmód** aktiválása előtt kapcsolja ki a HDR-funkciót.
- 

- **OSD beállítás:**
  - **OSD-helyzet:** Az OSD-menü helyzetét állítja be.
  - **OSD időtúllépés:** Az OSD kikapcsolásának idejét állítja be.
  - **Átlátszóság:** Az OSD háttér átlátszóságát állítja be átlátszatlan és átlátszó közötti tartományban.
  - **DDC/CI:** Letiltja vagy engedélyezi a DDC/CI funkciót.
- **Képernyő védelme:**
  - **Képernyőkímélő:** A képernyőkímélő funkció letiltására/engedélyezésére való. A képernyő fényereje automatikusan csökken, ha nincs változás a képernyőn.

- **Pixeltisztítás:** Kalibrálja azokat a problémákat, amelyek a képernyőn jelentkezhetnek, ha a monitor hosszú ideig be van kapcsolva. A folyamat körülbelül 6 percet vesz igénybe. Ez a funkció automatikusan aktiválódik, amikor a monitor kikapcsol. Ne húzza ki a hálózati tápkábelt, miközben folyamatban van. Ha bekapcsolja a monitort, a Pixeltisztítás leáll.



- A pixeltisztítás aktiválása során a monitor körülbelül hat percig nem lesz elérhető. Szeretné elvégezni a Pixeltisztítást?  
Igen/nem

- **Pixeltisztítási emlékeztető:** Emlékeztetőt állít be a felhasználó számára a Pixeltisztítás elvégzésére.



- A képállandósulás megelőzése és csökkentése érdekében végezze el a pixeltisztítást, és ne húzza ki a monitort a pixeltisztítási funkció előtt.

- **Képernyőmozgás:** Válassza ki a képernyőmozgás szintjét, hogy a kép ne állandósuljon a kijelzőpanelen.
- **Auto. logó fényerő:** Ha engedélyezi ezt a funkciót, a rendszer automatikusan beállítja a logó fényerejét, hogy korrigálja az esetleges képminőségi problémákat.



- A képernyő a kezdeti használat során vagy hosszú idő után újrahazsnálva az OLED jellemzői miatt egyenetlenség és képtapadás jelentkezhet. Javasoljuk, hogy a monitor bekapcsolása közben végezze el a Pixeltisztítás funkciót, hogy a jelenség biztosan megszűnjön.

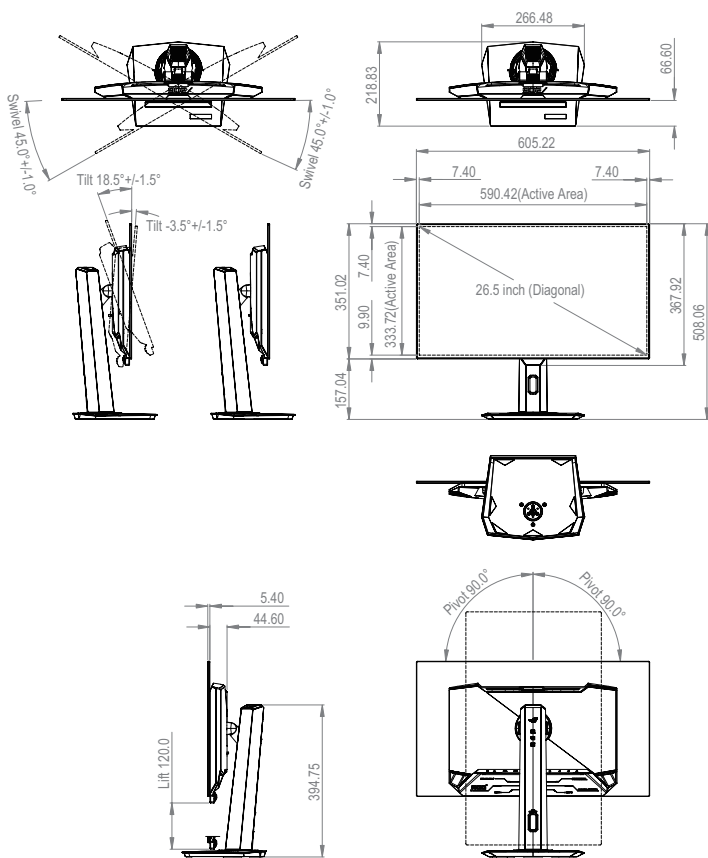
- **DisplayPort adatfolyam:** A videokártya DP-verziójától függően válassza a **DisplayPort 1.2** vagy **DisplayPort 1.4** lehetőséget.
- **DSC-támogatás:** Be- vagy kikapcsolja a DSC (Display Stream Compression) támogatást.
- **Információ:** A monitorral kapcsolatos információkat jelenít meg.
- **Összes alaphelyzetbe:** Válassza az **IGEN** lehetőséget, ha az összes beállítást vissza szeretné állítani a gyári alaphelyzetre.

## 3.2 Műszaki adatok

Típus	XG27AQDMG
Panel típusa	OLED
Panelméret	26,50" (67,32 cm)
Max. felbontás	2560 x 1440
Fényerő (Max.)	450 nit
Kontrasztarány (jellemző)	1500000:1
Látószög	178° (J/B), 178° (F/L)
Megjeleníthető színek száma	1.073,7 millió (10 bit)
Válaszidő	0,03 ms
HDMI-bemenet	Igen
DisplayPort-bemenet	Igen
USB3.0-s csatlakozó	Upstream x1, Downstream x2
Fühhallgató	Igen
Bekapcsolt állapot melletti áramfogyasztás	25W (200 nites kijelző-fényerő mérése audio-/USB-/kártyaolvasó-kapcsolat nélkül)
Készülékház színek	Fekete
Működésjelző LED	Vörös (bekapcsolva) / Narancssárga (készenléti állapot) / Villogó narancssárga (pixeltisztítás)
Energiatakarékos üzemmód	< 0,5W
Kikapcsolt állapotban	< 0,3W
Bíllentés	-5° ~ +20°
Elforgatás	±45°
Magasság-beállítás	120mm
VESA fali konzol	100 x 100
Fiz. Méret az állvánnyal együtt (Sz x Ma x Mé)	605 x (388~508) x 219 mm
Fiz. méret az állvány nélkül (Sz x Ma x Mé)	605 x 368 x 50 mm
Kartondoboz mérete (Sz x Ma x Mé)	673 x 440 x 220 mm
Nettó tömeg (kb.)	6,7 kg
Bruttó tömeg (kb.)	9,5 kg
Tápfeszültség	Adapter 20 V, 6 A
Hőmérséklet	Működési hőmérséklet: 0~40°C Tárolási hőmérséklet: -30~65°C

\*A műszaki adatok értesítés nélkül változhatnak.

# 3.3 Külső méretek





# 3.4 Hibaelhárítás (GYIK)

Probléma	Lehetséges megoldás
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nyomja meg a <b>⏻</b> gombot, hogy meggyőződjön, bekapcsolt állapotban van a monitor.</li><li>• Ellenőrizze, hogy megfelelően csatlakozik-e az adapter és a hálózati tápkábel a monitorhoz, illetve a konnectorhoz.</li><li>• Ellenőrizze a <b>Működésjelző</b> funkciót az OSD menüben. Válassza az „Be” lehetőséget a működésjelző LED bekapcsolásához.</li></ul>
A működésjelző LED piros színnel világít, és nincs kép.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ellenőrizze, hogy a monitor és a számítógép bekapcsolt állapotban van-e.</li><li>• Győződjön meg arról, hogy a jelkábel megfelelően csatlakozik a monitorhoz és a számítógéphez.</li><li>• Ellenőrizze a jelkábelt, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.</li><li>• Csatlakoztasson egy másik monitort a számítógéphez, hogy ellenőrizze, megfelelően működik-e az utóbbi.</li></ul>
A kép túl világos vagy túl sötét  A képernyő képe pattog, hullámmintázat vagy rendellenes kép jelenik meg.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Állítson a <b>Kontraszt</b> és <b>Fényerő</b> beállításokon az OSD menüben.</li><li>• Győződjön meg arról, hogy a jelkábel megfelelően csatlakozik a monitorhoz és a számítógéphez.</li><li>• Helyezze át az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket.</li><li>• Húzza ki az adaptert, és csatlakoztassa újra a konnectorhoz. Ezután kapcsolja be a monitort.</li></ul>
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ellenőrizze a jelkábelt, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.</li><li>• Végezze el az <b>Összesalaphelyeztetbe</b> funkciót az OSD-menü használatával.</li><li>• Válassza ki a kívánt színhőmérsékletet (<b>Színhőm.</b>) az OSD menüben.</li></ul>
Nincs hang vagy túl halk	<ul style="list-style-type: none"><li>• Állítsa be a hangerőt a monitoron vagy a számítógépen.</li><li>• Győződjön meg arról, hogy a számítógép hangkártya illesztőprogramja megfelelően telepítve és aktiválva van.</li><li>• Ellenőrizze a hangforrást.</li></ul>

# 3.5 Támogatott időzítések listája

PC módot támogató, elsődleges időzítés

Felbontás	V. frek. (kHz)	F. frek. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480-60 Hz	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75 Hz	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60 Hz	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75 Hz	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60 Hz	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75 Hz	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x800-60 Hz	49,702	59,810	83,500	V	V
1280x960-60 Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Hz	63,981	60,02	108	V	V
1600x1200-60 Hz	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Hz	67,5	60	148,5	V	V
1920x1080-240 Hz	287,019	239,983	597	V	
1920x1080-240 Hz	291,587	239,989	606,5		V
2560x1440-60 Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Hz	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-144 Hz	219,577	143,983	597,25	V	
2560x1440-144 Hz	222,151	143,973	604,25		V
2560x1440-180 Hz	282,537	179,96	768,5		V
2560x1440-240 Hz	374,357	239,972	1018,25		V

## CEA-időzítés

Felbontás	V. frek. (kHz)	F. frek. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	25,175	V	V
720x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	27	V	V
720x480p-60 Hz@16:9	31,469	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Hz@16:9	45	60	74,25	V	V
1920x1080p-60 Hz@16:9	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Hz@4:3	31,25	50	27	V	V
720x576p-50 Hz@16:9	31,25	50	27	V	V
1280x720p-50 Hz@16:9	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080p-50 Hz@16:9	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-24 Hz@16:9	27	24	74,25	V	V
1920x1080p-25 Hz@16:9	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080p-30 Hz@16:9	33,75	30	74,25	V	V
1920x1080p-100 Hz@16:9	112,5	100	297	V	V
1920x1080p-120 Hz@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Hz@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Hz@16:9	56,25	25	297	V	
3840x2160p-30 Hz@16:9	67,5	30	297	V	
3840x2160p-60 Hz@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Hz@16:9	112,5	50	594	V	



REPUBLIC OF  
GAMERS