AOC GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

27G4ZRE

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Sigurnost....1
Nacionalne odredbe....1
Napajanje....2
Instalacija....3
Čišćenje....4
Ostalo....5
Postavljanje....6
Sadržaj u kutiji....6
Postavljanje postolja i baze....7
Podešavanje kuta gledanja....8
Povezivanje monitora....9
Zidna montaža....10
Adaptive-Sync funkcija....11
HDR....12
Podešavanje....13
Brze tipke....13
OSD postavke....14
Postavke igre....15
Slika....17
Postavke....19
Audio....20
Postavke OSD-a....21
Informacije....22
LED indikator....23
Otklanjanje problema....24
Specifikacija....25
Opća specifikacija....25
Pravila tvrtke AOC o oštećenim pikselima na monitorima s ravnim zaslonom....26
Unaprijed postavljeni prikazni načini....28
Dodjela pinova....29
Plug and Play....30

Sigurnost

Nacionalne odredbe

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne odredbe primijenjene u ovom dokumentu.

Napomene, upozorenja i opasnosti

U ovom vodiču blokovi teksta mogu biti praćeni ikonama te ispisani podebljanim ili kurzivnim fontom. Ovi blokovi predstavljaju napomene, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitoj uporabi vašeg računalnog sustava.



PAŽNJA: PAŽNJA upozorava na moguću štetu hardvera ili gubitak podataka i objašnjava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE signalizira mogućnost ozljede tijela i objašnjava kako izbjeći opasnost.
Neka upozorenja mogu biti prikazana u drugačijim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima, način prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje


Monitor se smije koristiti isključivo s vrstom napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni koja je vrsta napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.


Monitor je opremljen utikačem s tri pina za uzemljenje, odnosno utikačem s trećim (uzemljujućim) kontaktom. Ovaj utikač može se priključiti isključivo u utičnicu s uzemljenjem kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća utikač s tri kabela, neka kvalificirani električar instalira odgovarajuću utičnicu ili koristite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.


Isključite uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kada se neće koristiti duže vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.


Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.


Za osiguranje zadovoljavajućeg rada, koristite monitor samo s UL certificiranim računalima koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.


Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako pristupačna.

Instalacija

Ne postavljajte monitor na nestabilan kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol. Ukoliko monitor padne, može prouzročiti ozljedu osobe i ozbiljnu štetu na proizvodu. Koristite samo kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol koje je preporučio proizvođač ili koji su prodani s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača'Pridržavajte se uputa prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte pažljivo.

Nikada ne gurajte predmete u utor na kućištu monitora. To može oštetiti komponente sklopa, što može izazvati požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

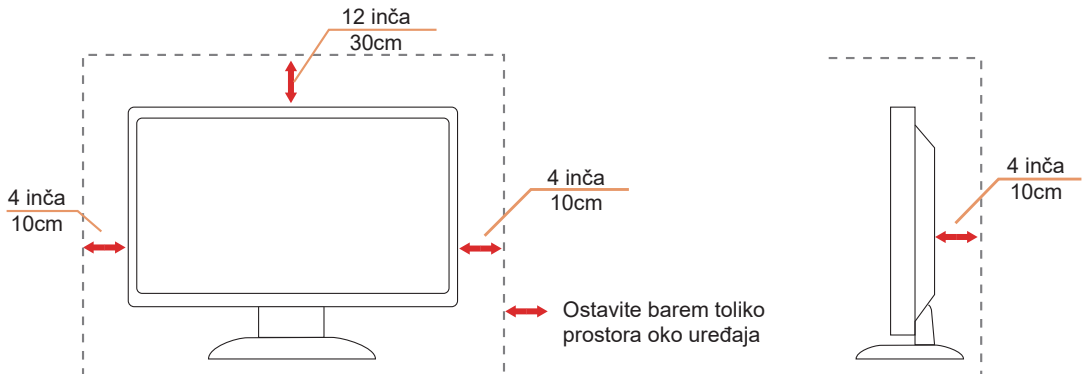
Prilikom montaže monitora na zid ili policu koristite montažni set odobren od proizvođača i slijedite njegove upute.

Ostavite prostor oko monitora, kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, ventilacija može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja i potencijalno uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

Kako biste spriječili moguće štete, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva. U slučaju prekoračenja maksimalnog nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvenim uvjetima.

Pogledajte preporučene ventilacijske prostore oko monitora prilikom montaže na zid ili stalak:

Instalirano sa stalkom



Čišćenje

Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

Kod čišćenja koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



Prije čišćenja proizvoda iskopčajte napojni kabel.

Ostalo

Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni utikač i kontaktirajte Servisni centar.

Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

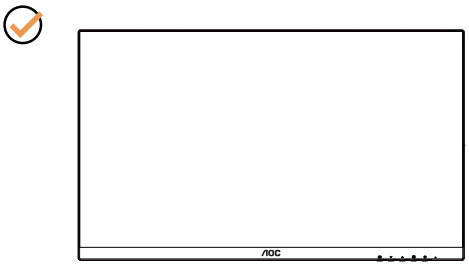
Nemojte udarati niti ispuštati monitor tijekom rada ili prijevoza.

Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku, kabel mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.

Prekomjeran zvučni pritisak iz slušalica i headseta može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava napon izlaza slušalica i stereo slušalica, čime se povećava razina zvučnog pritiska.

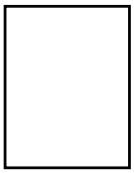
Postavljanje

Sadržaj u kutiji



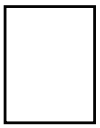
Monitor

*

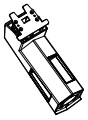


Quick Start Guide

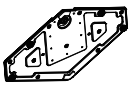
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



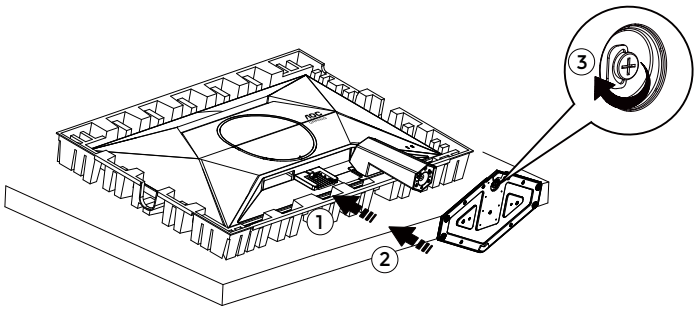
DisplayPort Cable

*Nisu svi signalni kabeli isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog trgovca ili AOC podružnice za potvrdu.

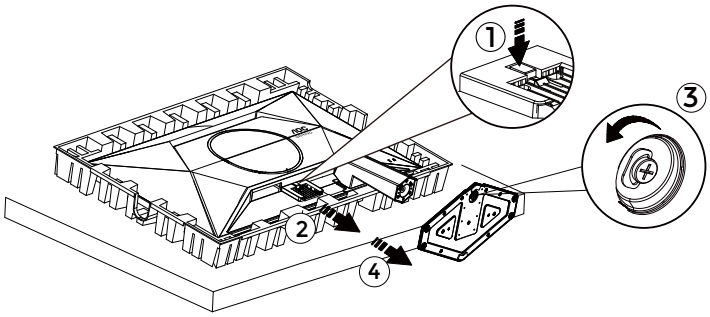
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



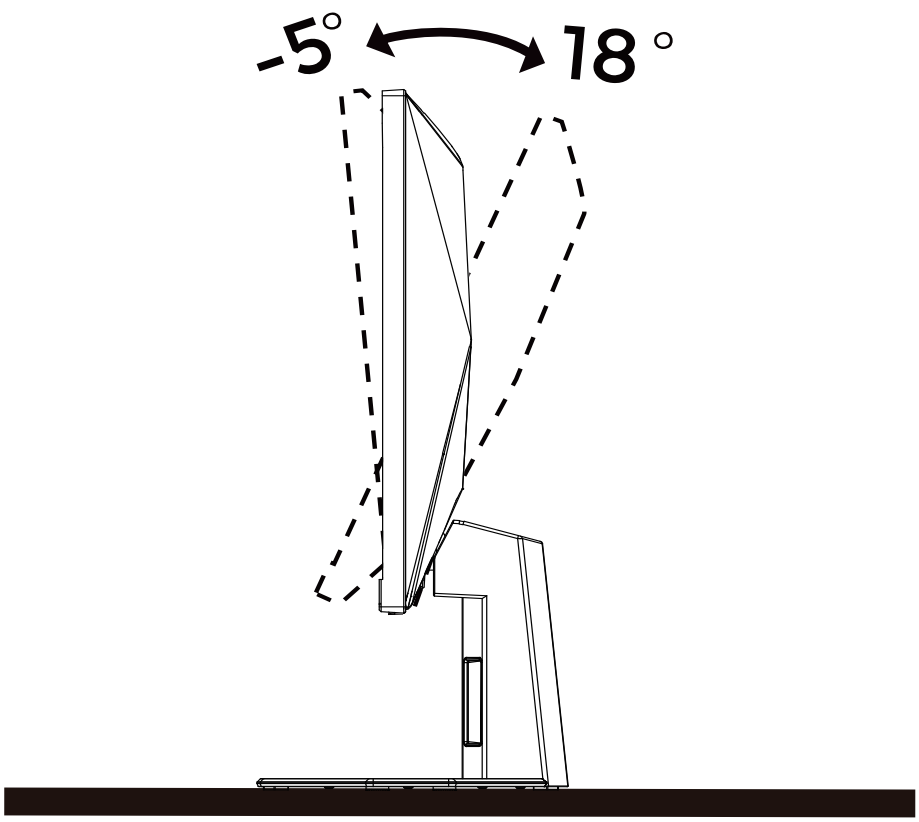
Uklanjanje:



NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za postizanje najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura da vidi cijelo svoje lice na zaslonu te prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.
Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom podešavanja kuta.
Monitor je moguće podesiti na sljedeći način:

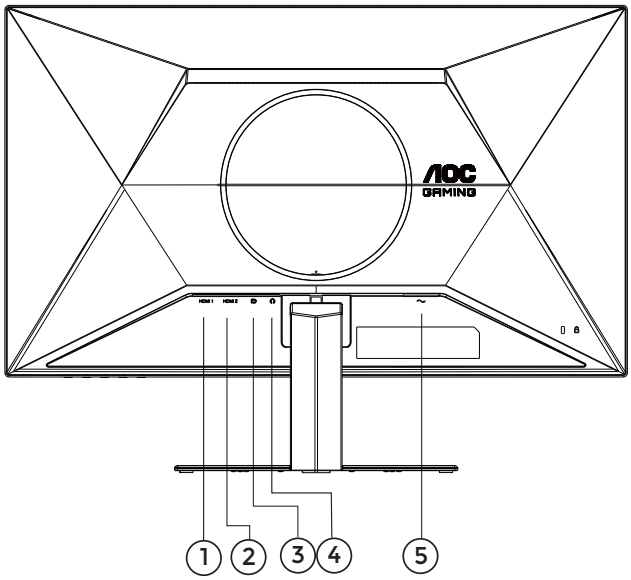


NAPOMENA:

Nemojte dirati LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenja.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Slušalice
5. Napajanje

Spojite na računalo

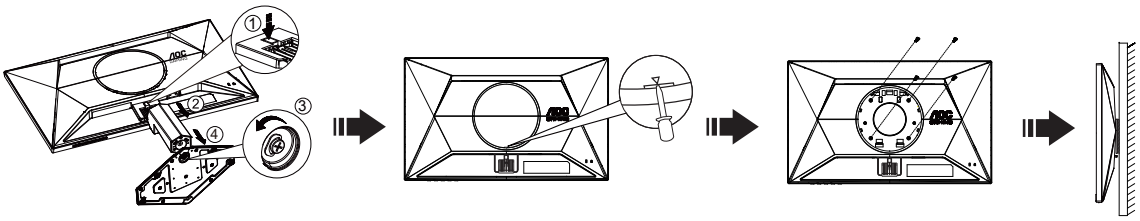
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i odspojite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za prijenos signala zaslona na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel vašeg računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako zaslon prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako se slika ne prikazuje, molimo pročitajte odjeljak Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD zaslon prije povezivanja.

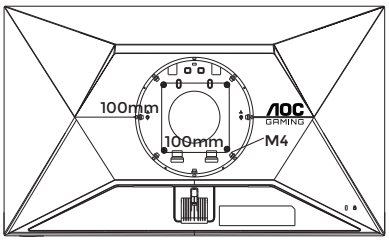
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.

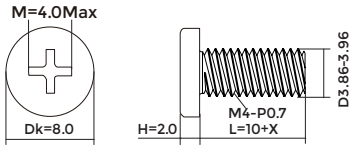


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

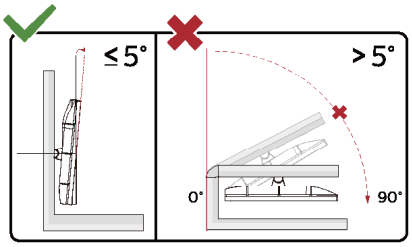
1. Uklonite postolje.
2. Zasuňte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do otvoru a otevřete zadní kryt.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite 4 vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, molimo pogledajte korisnički priručnik koji je priložen uz opcionalni zidni nosač.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: VESA vijčani otvori za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli moguću štetu na zaslonu, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se samo za okvir.

Adaptive-Sync funkcija

1. Adaptive-Sync funkcija radi putem DisplayPort/HDMI priključka.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a možete ga provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (izuzetak: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (izuzetak: R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

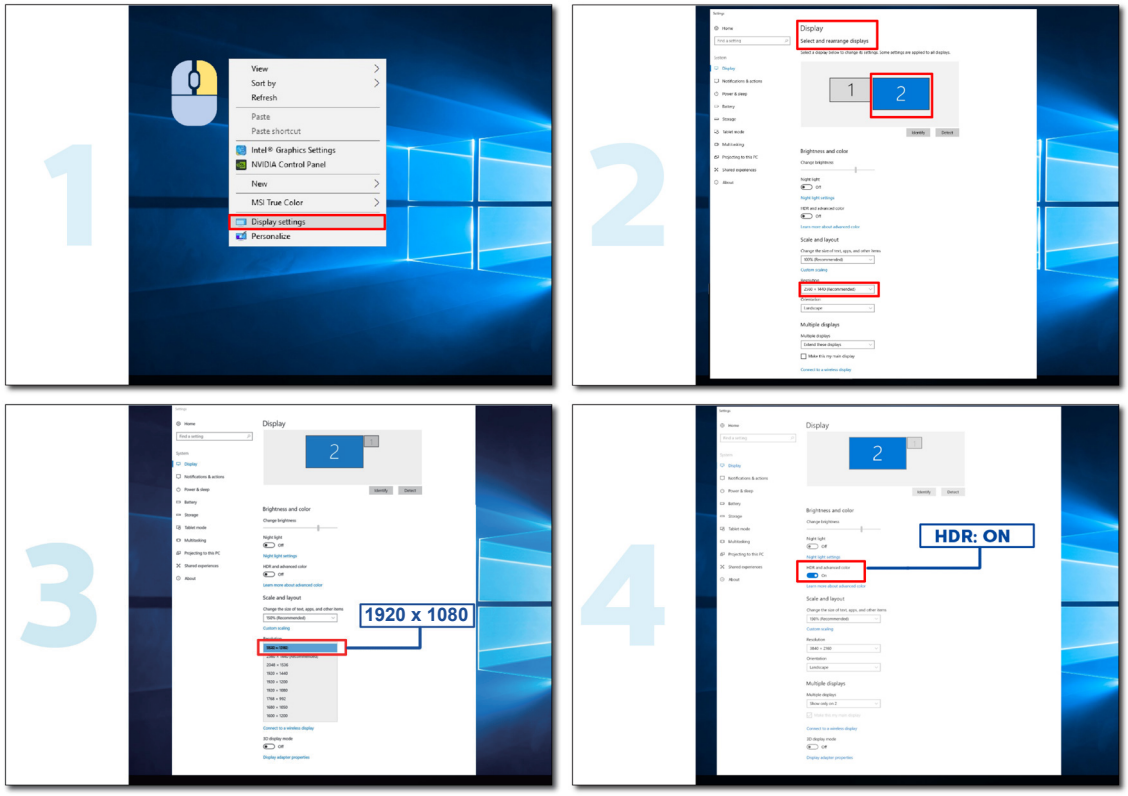
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.
Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako vam nije potrebna funkcija automatske aktivacije.

Napomena:

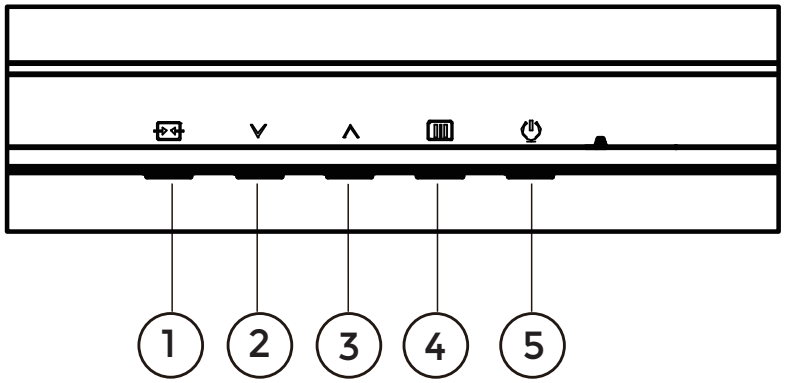
1. Za DisplayPort/HDMI sučelje nije potrebno posebno podešavanje u WIN10 verzijama nižim (starijim) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne funkcionira u WIN10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:

a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920*1080, a HDR je zadano uključen.
b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 1920*1080 (ako je dostupno).



Podešavanje

Brze tipke



1	Izvor/Izlaz
2	Tipka korisnika (Način igre)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izbornik/Unos

Pritisnite da biste prikazali OSD ili potvrdili odabir.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Tipka korisnika (Način igre)

Korisnički postavak "⋁" Izbornik prečaca tipki: Način igre/Brojač frejmova.
Zadano je Način igre.
Kada OSD nije prikazan, pritisnite "⋁" tipku za otvaranje funkcije Način igre, zatim pritisnite "⋁" ili "⋀" tipku za odabir Načina igre(Standardni, FPS, RTS, Trkaći, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o različitim vrstama igara.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisnite tipku Izvor/Izlaz za aktivaciju funkcije prečaca Izvor.
Kada je OSD izbornik aktivan, ovaj gumb služi kao tipka za izlaz (za izlazak iz OSD izbornika).

OSD postavke

Osnovna i jednostavna uputa o upravljanju tipkama.



1). Pritisnite ☰ tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.

2). Pritisnite ⌄ili⌃ za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite ☰ tipku MENU/OK za aktivaciju, pritisnite⌄ili⌃ za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite ☰ tipku MENU/OK za aktivaciju.

3). Pritisnite⌄ ili⌃ za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite ⇥ / ⇤ za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2 i 3.

4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite ☰ tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite ⏻ tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite ☰ tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite ⏻ tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Napomene:

1). Ako proizvod ima samo jedan signalni ulaz, stavka „Odabir ulaza“ nije moguće podesiti.

2). Ako je ulazna rezolucija signal nativna rezolucija ili Adaptive-Sync, tada je stavka „Omjer slike“ nevažeća.

Postavke igre



Način igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava tamne tonove u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Racing	Za igranje racing igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene su kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene su kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene su kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0, a korisnik može podešavati od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi boljeg prikaza slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igrama može doći do treperenja.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Točka biranja“ postavlja pokazivač cilja u sredinu zaslona kako bi pomogla igračima FPS igara da precizno ciljaju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje 0-20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkcija MBR može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja je ≥75 Hz.
MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući MBR sinkronizaciju (Smanjenje zamućenja pokreta). Napomena: MBR sinkronizacija radi kada je Adaptive-Sync omogućena, ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, a frekvencija polja je ≥75 Hz.

Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi Overdrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim željama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja je ≥75 Hz. 3. Osvjetljenje zaslona smanjuje se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač frejmova	Isključeno / Gore-desno / Dolje-desno / Gore-lijevo / Dolje-lijevo	Prikazuje V-frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite OverClock.

Napomena:

1). Kada je “HDR način” u “Slika” omogućen, opcije “Kontrola sjena” i “Boja igre” nisu dostupne za podešavanje.

2). Kada “HDR” u “Slika” nije postavljen na “DisplayHDR”, opcije “Način igre”, “Kontrola sjena”, “Boja igre”, “MBR” i “MBR sinkronizacija” nisu dostupne za podešavanje. Opcija “Ekstremno” u “Overdrive” nije dostupna.
Kada “HDR” u “Slika” nije postavljen na “HDR slika”, “HDR film” ili “HDR igra”, opcije “Način igre”, “Boja igre”, “MBR” i “MBR sinkronizacija” nisu dostupne za podešavanje. Opcija “Ekstremno” u “Overdrive” nije dostupna.

3). Kada je “Prostor boja” u “Slika” postavljen na sRGB, opcije “Kontrola sjena”, “Boja igre”, “MBR” i “MBR sinkronizacija” nisu dostupne za podešavanje. Opcija “Ekstremno” u “Overdrive” nije dostupna.

Slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igru.
	Film	Način rada za film.
	Sport	Sportski način.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje	Topla	Vraćanje tople temperature boje.
	Normal	Vraćanje normalne temperature boje.
	Hladna	Vraćanje hladne temperature boje.
	Korisnički	Obnova temperature boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojaćanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Plavi dobitak iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima uporabe. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR-a prikazuje se za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se HDR ne otkrije, opcija HDR načina prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni panel prostora boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
LowBlue način	Isključeno	Smanjite plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

1). Kada je “HDR način” uključen, “Kontrast”, “Gamma”, “Eco podešavanje”, “Temperatura boje”, “Prostor boja” i “LowBlue način” se ne mogu podešavati.

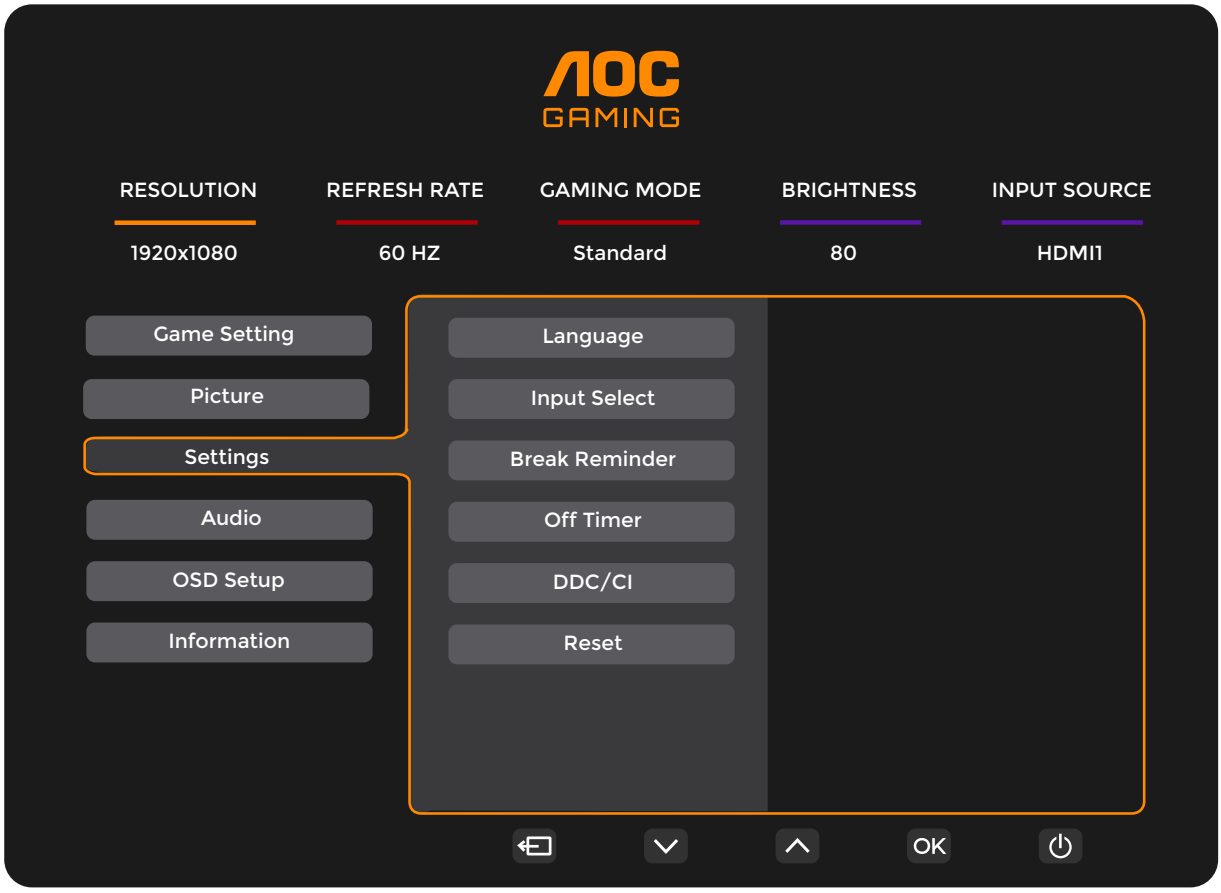
2). Kada je “HDR” postavljen na “DisplayHDR”, sve stavke pod “Slika” osim “HDR” i “Oštrina” ne mogu se podešavati. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gamma“, „Eco prilagodba“, „Temperatura boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.

3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gamma“, „Eco prilagodba“, „Temperatura boje“, „HDR način“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.

4). Kada je „Način igre“ u okviru „Postavke igre“ postavljen na način različit od „Standardnog“, stavke „Eco prilagodba“, „HDR način“ i „Prostor boja“ ne mogu se podešavati.

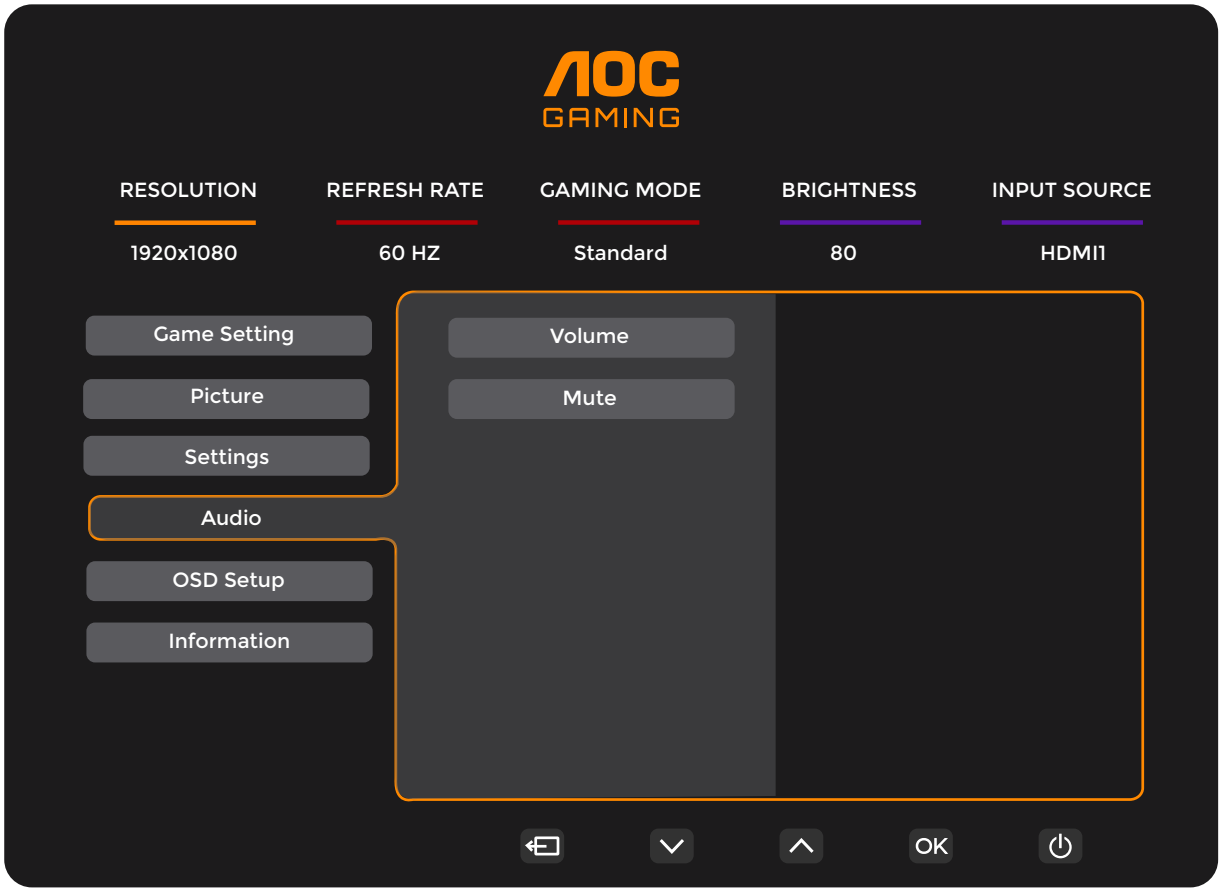
5). Kada je „Eco prilagodba“ postavljena na „Čitanje“, stavke „Kontrast“, „Temperatura boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.

Postavke



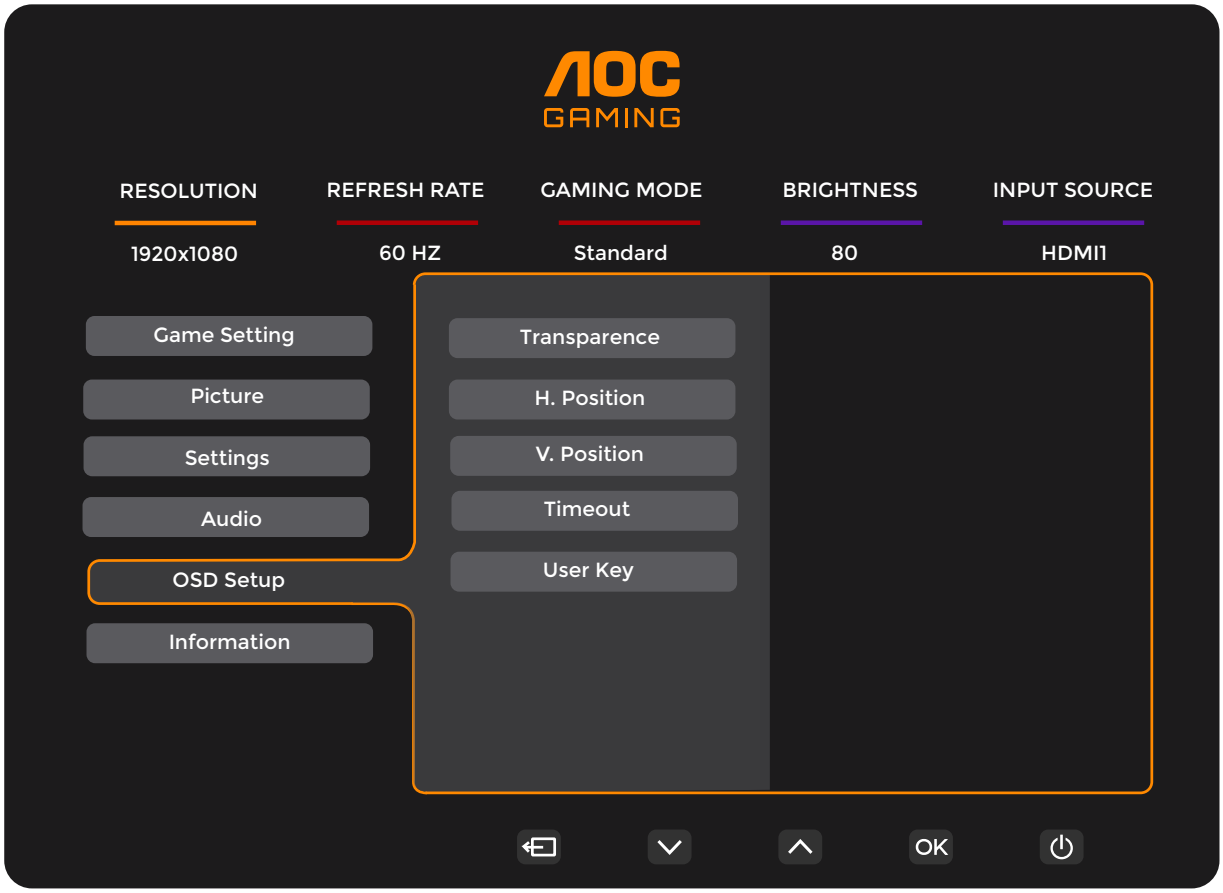
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor ukoliko korisnik radi neprekidno više od 1 sat.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati izbornik na tvorničke postavke.

Audio



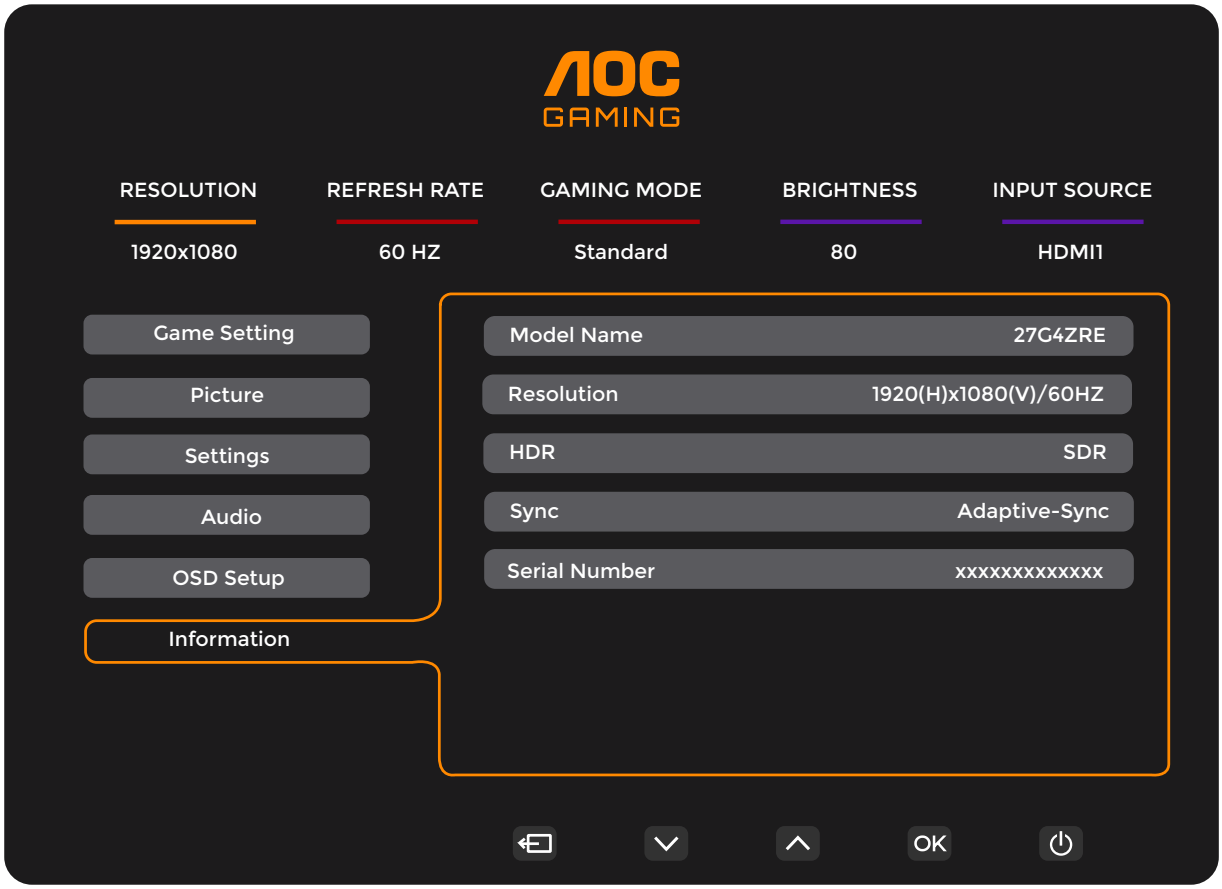
Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi glasnoću.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
H. položaj	0-100	Prilagodite horizontalni položaj OSD-a.
V. položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Prilagodite vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Način igre/Brojač frejmova	Korisnički postavak “⋁” Izbornik prečaca tipki.

Informacije



LED indikator

Status	**Boja LED-a**
Puni način rada	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Otklanjanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za uključivanje uključena te je li napojni kabel pravilno povezan s uzemljenim električnim priključkom i monitorom.
Nema slike na zaslonu	• Je li napojni kabel pravilno povezan? Provjerite vezu napojnog kabela i napajanje. • Je li video kabel pravilno povezan? (Povezano putem HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano putem DisplayPort kabela) Provjerite vezu DisplayPort kabela. * Ulaz HDMI/DisplayPort nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti “Ulaz nije podržan” na zaslonu? Ovu poruku vidite kada signal iz video kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC monitor.
Slika je nejasna i pojavljuju se duhovni odrazi te sjene	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor priključite izravno na izlaz video kartice na stražnjoj strani.
Slika skače, treperi ili se na slici pojavljuje valoviti uzorak	Pomaknite elektroničke uređaje koji mogu izazvati električne smetnje što je moguće dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor može podržati pri odabranoj rezoluciji.
Monitor je zaglavljen u aktivnom stanju mirovanja”	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator za CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tu tipku.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li oštećen neki pin. Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo.
Slika na ekranu nije centrirana ili pravilno dimenzionirana.	Podesite horizontalnu (H-Position) i vertikalnu poziciju (V-Position) ili pritisnite prečac na tipkovnici (AUTO).
Slika ima probleme s bojama (bijela ne izgleda kao bijela).	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalni ili vertikalni smetnje na ekranu.	Koristite način gašenja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo konzultirajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

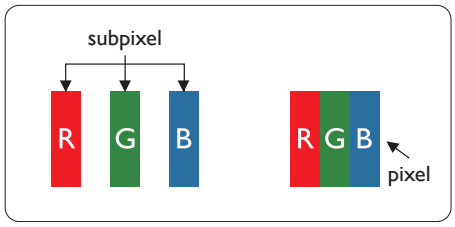
Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	27G4ZRE		
	Upravljački sustav	TFT obojeni LCD		
	Veličina vidljivog prikaza	68,5 cm dijagonalno		
	Razmak piksela	0,3108 mm (H) x 0,3108 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
	Boja prikaza	16,7 milijuna boja		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 kHz~290 kHz		
	Maksimalna veličina horizontalnog skeniranja	596,736 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	48~260 Hz		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	335,664 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena razlučivost	1920x1080@60Hz		
	Maksimalna razlučivost	1920x1080@260Hz*		
	Priključi i koristi	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Potrošnja električne energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)		21W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)		≤43W
		Način pripravnosti		≤0,3 W
	Odvod topline	Normalan rad		71,67 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)		<1,02 BTU/h
		Isključeni način		<1,02 BTU/h
		Isključeni način (prekidač izmjenične struje)		0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI x2/DisplayPort/Izlaz za slušalice		
	Vrsta signala kabela	Odvojivo		
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C	
		Neaktivno	-25°C~55°C	
	Vlaga	Radna	10%~85% (bez kondenzacije)	
		Neaktivno	5%~93% (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neaktivno	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*: Overclocking je postignut pri rezoluciji 1920x1080@260. Ako tijekom overclockinga dođe do pogreške prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240Hz.

Pravila tvrtke AOC o oštećenim pikselima na monitorima s ravnim zaslonom

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo stroge kontrole kvalitete. Međutim, oštećenja piksela ili podpiksela na TFT zaslonima koji se koriste u monitorima ravnog zaslona ponekad su neizbježna. Nijedan proizvođač ne može jamčiti da nijedan monitor neće imati oštećenja piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem oštećenja biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava razne vrste oštećenja piksela i definira prihvatljive razine oštećenja za svaku vrstu. Kako bi se zadovoljili uvjeti za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj oštećenja piksela na TFT zaslonu mora prijeći te prihvatljive razine. Na primjer, monitor ne smije imati više od 0,0004 % oštećenih podpiksela. Štoviše, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije. Ova pravila vrijede diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

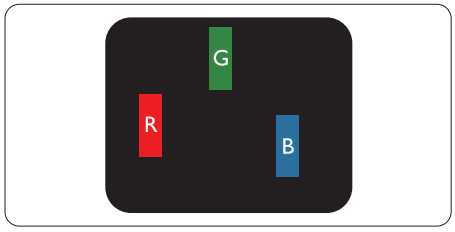
Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama crvene, zelene i plave. Mnogo piksela zajedno oblikuje sliku. Kad svi pikseli i podpikseli svijetle, trobojni pikseli zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi tamni, trobojni podpikseli zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije svijetlih i tamnih podpiksela izgledaju kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

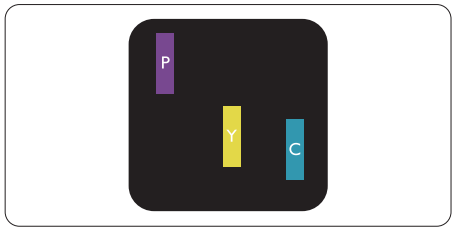
Oštećenja piksela i podpiksela na zaslonu se pojavljuju na različite načine. Unutar svake kategorije postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela.

Oštećenja svijetlih točaka

Oštećenja u obliku svijetle točke prikazuju se kao pikseli ili podpikseli koji uvijek svijetle ili su uvijek „uključeni“. Odnosno, svijetla je točka podpiksel koji se ističe na zaslonu prilikom prikaza tamne slike Postoje različite vrste oštećenja u obliku svijetle točke.

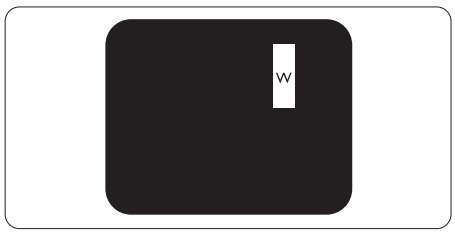


Jedan svijetli crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna svijetla podpiksela:

- Crveno + Plavo = Grimizno
- Crveno + Zeleno = Žuto
- Zeleno + Plavo = Cijan (Svijetlo plavo)

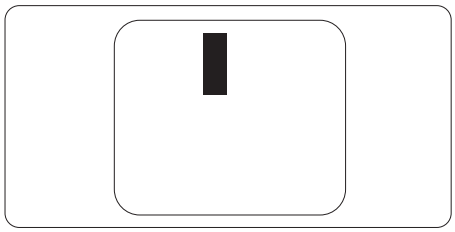


Tri susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena
Crvena ili plava svijetla točka više je od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

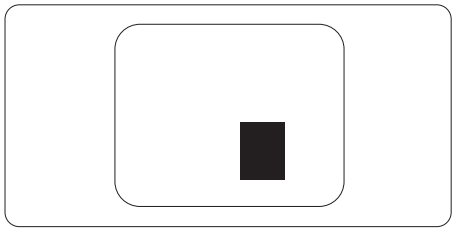
Oštećenja crnih točaka

Oštećenja u obliku crne točke prikazuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili „isključeni“. Odnosno, tamna je točka podpiksel koji se ističe na zaslonu prilikom prikaza svijetle slike. Postoje različite vrste oštećenja u obliku tamne točke.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela ili podpiksela iste vrste koji su blizu jedni drugima mogu biti primjetnija, AOC također navodi dopuštena odstupanja za blizinu oštećenja piksela.



Dopuštena odstupanja u oštećenjima piksela

Kako bi zadovoljio uvjete za popravak ili zamjenu uslijed oštećenja piksela u sklopu jamstva, TFT zaslon monitora ravnog zaslona tvrtke AOC mora imati oštećenja piksela ili podpiksela koja premašuju ograničenja navedena u tablicama u nastavku.

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između oštećenja dviju svijetlih točaka*	≥15mm
Ukupna oštećenja svijetlih točaka svih vrsta	2

OŠTEĆENJA CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između oštećenja dviju crnih točaka*	≥15mm
Ukupna oštećenja crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

UKUPNA OŠTEĆENJA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupna oštećenja svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

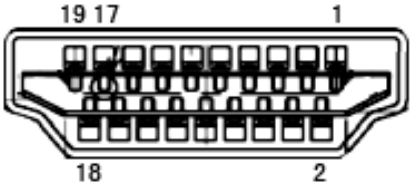
Napomena
Oštećenja 1 ili 2 susjednih podpiksela = oštećenje 1 točke.

Unaprijed postavljeni prikazni načini

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC NAČINI RADA			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

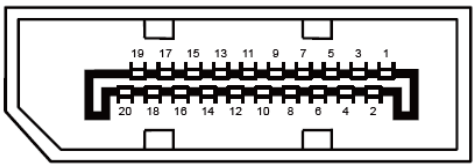
Napomena: Prema VESA standardu, prilikom izračuna osvježavajuće frekvencije (frekvencije polja) na različitim operativnim sustavima i grafičkim karticama može doći do odstupanja od ±1 Hz. Radi poboljšanja kompatibilnosti nominalna osvježavajuća frekvencija ovog proizvoda zaokružena je na najbližu vrijednost. Molimo da se za točne podatke obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos kolor signala

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC Uzemljenje
2.	Štit TMDS Podatka 2	10.	TMDS Sat +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Satna Oklop	19.	Detekcija vrućeg priključka
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 Oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Oklop	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos kolor signala

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play funkcija DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svojem identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o prikaznim svojstvima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE