

meglesi a lapját, mielőtt képpel felfelé az asztalra tenné, elveszíti a fordulót, és a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára kell tennie.

Speciális kártyák

Amikor egy speciális kártyát csaptok fel, minden játékosnak azonnal végre kell hajtania a kártya akcióját, majd utána kell rácsapnia a „büntipaklira”. Ha valaki rossz akciót hajt végre, vagy utolsóként csap a paklira, elveszíti a fordulót, és a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára kell tennie.

Gorilla: Verd a mellkasod, mint egy gorilla!



Mormota: Kopogj mindkét kezeddzel az asztalon!



Narvál: Érintsd össze a két tenyered a fejed felett, „szarvat” formálva!



A játék vége

Az a játékos győz, akinek nincs több lap a húzópaklijában és ELSŐKÉNT csap a „büntipaklira” egyezés vagy speciális kártya esetén.



A plüsstaco szabályai

Az alábbi szabályokkal a plüsstaco is játékba kerül, így még izgalmasabb élményben lesz részetek.

Előkészületek

Miután kiosztottátok a kártyákat, a legfiatalabb játékos húzza fel az egyik kezére a plüsstacót.

A játék menete

A normál szabályokon felül tartsátok be az alábbiakat is:

- A tacót viselő játékos csak azzal a kezével csaphat a „büntipaklira”, amin a taco van. Ha a másik kezével csap, az hibának számít, elveszíti a

fordulót, és a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára kell tennie.

- Ha a tacót viselő játékoson kívül bárki másnak kell a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára tennie, a tacót viselő játékos is ad neki egy kártyát a saját húzópaklijából. Így a tacót viselő játékosnak nagyobb esélye van megszabadulnia a lapjaitól.

- Ha a tacót viselő játékosnak kell a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára tennie, tovább kell adnia a tacót a tőle balra ülő játékosnak.



Megjegyzés: a plüsstaco a játéksalád bármelyik tagjával együtt használható (kivéve a Taco, cica, pizzát).

© 2025 Blue Orange Edition.
© Copyright 2017 Dolphin Hat Games LLC.
Taco Cat Goat Cheese Pizza
(Cica, pizza, taco, gida, sajt) és a Blue Orange márkanév a Blue Orange Edition tulajdona (Franciaország).
A játék kiadója, gyártója és licencének birtokosa
A Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour,
54700 Pont-à-Mousson, Franciaország.



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu
info@gemker.hu



Tartozékok:

- 64 kártya
- 1 plüsstaco



Áttekintés

Cica, pizza, taco, gida, sajt – jól tartsátok észben ezt az örült szóláncot! Amint az egyik kártya megegyezik a kimondott szóval, minél gyorsabban rá kell csapnotok a „büntipaklira”. Aki utoljára csapott, annak el kell vinnie a paklit. Legyetek gyorsak, és szabaduljatok meg az összes kártyátoctól, de vigyázzatok! Az elmétek trükközni fog veletek. Ez a játék legalább annyira különleges, mint a címe.

A játék célja

Szabaduljatok meg az összes kártyátoctól, majd csapjatok ELSŐKÉNT az asztal közepén lévő „büntipaklira”, amikor egyezés van vagy megjelenik egy speciális kártya.



Előkészületek

Keverjétek meg a paklit, majd osszátok szét a lapokat egyenlően a játékosok között képpel lefelé.

- 2, 3, 4 és 5 játékos esetén 12;
- 6 játékos esetén 10;
- 7 és 8 játékos esetén 8 kártyát osszátok mindenkinek.

A megmaradt kártyákat tegyétek vissza a dobozba.

A kapott lapokat képpel lefelé helyezétek magatok elé egy pakliba. Ez lesz a saját húzópaklitok. Tilos megnéznetek a lapjaitokat!

A játék menete

Az első fordulóban az osztó lesz a kezdőjátékos. A játék egymást követő fordulókból áll. A kezdőjátékos felcsapja a húzópaklija felső lapját, képpel felfelé az asztal közepére teszi, és azt mondja: „cica”. Utána a játék az óramutató járása szerint folytatódik, és a következő játékos, aki a lapját képpel felfelé



a korábban lerakott kártyára teszi, azt mondja: „pizza”.

Egyezések

A játék így folytatódik ezekkel a szavakkal: cica, pizza, taco, gida, sajt, cica, pizza, taco, gida, sajt...

Ebben a **sorrendben mondva**, amíg a felcsapott kártya meg nem egyezik a kimondott szóval.



Például: a játékos egy pizzát csap fel, miközben azt mondja: „pizza”.

Egyezéskor minden játékosnak a lehető leggyorsabban rá kell csapnia a tenyerével a „büntipaklira”. A leglassabb játékos elveszi a „büntipakli” összes lapját, és képpel lefelé a húzópaklija aljára teszi azokat. Ez a játékos lesz a következő forduló kezdőjátékosa.

Figyelem!

Ha egy játékos megszabadul az összes lapjától, akkor is ugyanúgy mondania kell tovább a soron következő dolog nevét (cica, pizza, taco...), amikor sorra kerül, és a győzelemhez ELSŐKÉNT kell rácsapnia a „büntipaklira” egyezés vagy speciális kártya

esetén. Ha nem ELSŐKÉNT csap a „büntipaklira”, új forduló kezdődik, és a játékos addig játékban marad, amíg nem csap ELSŐKÉNT.

Hiba:

Ha valaki akkor csap a „büntipaklira”, amikor nem kellene, vagy elindítja a mozdulatot, de visszahúzza a kezét, elveszíti a fordulót, és a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára kell tennie.

Tempó:

A játékot pörgős ritmusban kell játszani, és ha valaki elfelejti, hogy mit kell mondania, vagy nem veszi észre, hogy az ő köre

van, elveszíti a fordulót, és a „büntipakli” összes lapját a húzópaklija aljára kell tennie.

Nincs leskelődés:

Amikor az asztal közepére tesztek egy lapot, a kártya tetejét fogva csapjátok fel azt. Ha valaki

